

Escuela de Doctorado y Estudios de Posgrado

Máster Universitario en Desarrollo de Videojuegos

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

**Desarrollo de Videojuegos 3D
(2019 - 2020)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Desarrollo de Videojuegos 3D	Código: 835881201
- Titulación: Máster Universitario en Desarrollo de Videojuegos - Curso: 1 - Duración: Segundo cuatrimestre	

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: JESUS MIGUEL TORRES JORGE						
- Grupo:						
General - Nombre: JESUS MIGUEL - Apellido: TORRES JORGE - Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas - Área de conocimiento: Ingeniería de Sistemas y Automática						
Contacto - Teléfono 1: 922318286 - Teléfono 2: - Correo electrónico: jmtorres@ull.es - Correo alternativo: jmtorres@ull.edu.es - Web: http://www.jesustorres.es/						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Observaciones:						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.
Todo el cuatrimestre		Martes	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.
Todo el cuatrimestre		Miércoles	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.
Todo el cuatrimestre		Jueves	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.

Todo el cuatrimestre		Viernes	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.
Observaciones: Este horario es tentativo y puede cambiar durante el curso por causas sobrevenidas. Se recomienda consultar en la dirección https://t.ly/LyFI el calendario con los horarios definitivos y coger cita en el hueco deseado para confirmar la asistencia. Se pueden hacer consultas por los canales digitales disponibles, como por ejemplo: correo electrónico o Google Chat del profesor, Slack o foro del Moodle de la asignatura, o Meet de la cita en el calendario.						

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Vídeos explicativos grabados por el/la docente	Clases teóricas
Inclusión de documentación sobre cada tema	Estudio autónomo, preparación clases teóricas/prácticas, etc.

Comentarios

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Pruebas de respuesta corta	10,00 %
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	60,00 %
Exposición del trabajo/proyecto/TFG/TFM	20,00 %
Portafolios	10,00 %

Comentarios