

Escuela de Doctorado y Estudios de Posgrado

Máster Universitario en Desarrollo de Videojuegos

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

**Videojuegos para Plataformas y Dispositivos Específicos
(2019 - 2020)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Videojuegos para Plataformas y Dispositivos Específicos	Código: 835881202
<ul style="list-style-type: none"> - Titulación: Máster Universitario en Desarrollo de Videojuegos - Curso: 1 - Duración: Segundo cuatrimestre 	

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: JOSE DEMETRIO PIÑEIRO VERA						
- Grupo:						
General - Nombre: JOSE DEMETRIO - Apellido: PIÑEIRO VERA - Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas - Área de conocimiento: Ingeniería de Sistemas y Automática						
Contacto - Teléfono 1: 922318278 - Teléfono 2: - Correo electrónico: jpineiro@ull.es - Correo alternativo: - Web: http://www.campusvirtual.ull.es						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Observaciones:						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	10:45	12:00	Virtual	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Martes	10:45	12:00	Virtual	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Miércoles	11:45	13:00	Virtual	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Jueves	10:45	12:00	Virtual	Correo electrónico

Todo el cuatrimestre		Viernes	10:45	12:00	Virtual	Correo electrónico
Observaciones:						

Profesor/a: JESUS MIGUEL TORRES JORGE

- Grupo:

General

- Nombre: **JESUS MIGUEL**
- Apellido: **TORRES JORGE**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ingeniería de Sistemas y Automática**

Contacto

- Teléfono 1: **922318286**
- Teléfono 2:
- Correo electrónico: **jmtorres@ull.es**
- Correo alternativo: **jmtorres@ull.edu.es**
- Web: **http://www.jesustorres.es/**

Tutorías primer cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
-------	-------	-----	--------------	------------	-----------------	---------------

Observaciones:

Tutorías segundo cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.
Todo el cuatrimestre		Martes	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.
Todo el cuatrimestre		Miércoles	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.
Todo el cuatrimestre		Jueves	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.
Todo el cuatrimestre		Viernes	17:00	18:15	Online	Ver observaciones.

Observaciones: Este horario es tentativo y puede cambiar durante el curso por causas sobrevenidas. Se recomienda consultar en la dirección <https://t.ly/LyFI> el calendario con los horarios definitivos y coger cita en el hueco deseado para confirmar la asistencia. Se pueden hacer consultas por los canales digitales disponibles, como por ejemplo: correo electrónico o Google Chat del profesor, Slack o foro del Moodle de la asignatura, o Meet de la cita en el calendario.

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas
Vídeos explicativos grabados por el/la docente	Clases teóricas
Inclusión de documentación sobre cada tema	Estudio autónomo, preparación clases teóricas/prácticas, etc.
Resolución de ejercicios y problemas	Clases prácticas. Preparación de trabajos
Tutorías	Asistencia a Tutoría

Comentarios

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Pruebas de respuesta corta	10,00 %
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	45,00 %
Resolución de casos prácticos	45,00 %

Comentarios