

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Grado en Ingeniería Informática

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

**Diseño Arquitectónico y Patrones
(2019 - 2020)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Diseño Arquitectónico y Patrones	Código: 139264313
<ul style="list-style-type: none"> - Titulación: Grado en Ingeniería Informática - Curso: 4 - Duración: Primer cuatrimestre 	

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: FRANCISCO CARMELO ALMEIDA RODRIGUEZ						
- Grupo:						
General						
- Nombre: FRANCISCO CARMELO						
- Apellido: ALMEIDA RODRIGUEZ						
- Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas						
- Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos						
Contacto						
- Teléfono 1: 922 31 81 73						
- Teléfono 2:						
- Correo electrónico: falmeida@ull.es						
- Correo alternativo:						
- Web: http://www.campusvirtual.ull.es						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Observaciones:						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	10:00	13:00	Virtual	Correo electrónico/Google meet
Todo el cuatrimestre		Jueves	10:00	13:00	Virtual	Correo electrónico/Google meet
Observaciones: Las tutorías se realizarán mediante correo electrónico o a través de Google Meet mediante cita previa						

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas

Equivalencia GD

Comentarios

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Pruebas de desarrollo (con o sin material)	50,00 %
Examen oral	50,00 %

Comentarios

- La evaluación consistirá en un examen oral para evaluar la teoría y de un examen práctico para la parte práctica. Es necesario superar ambos exámenes por separado. Las pruebas se desarrollarán en las fechas establecidas.