

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Grado en Ingeniería Informática

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

**Arquitectura de Computadores
(2019 - 2020)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Arquitectura de Computadores	Código: 139263222
<ul style="list-style-type: none"> - Titulación: Grado en Ingeniería Informática - Curso: 3 - Duración: Segundo cuatrimestre 	

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: IVAN CASTILLA RODRIGUEZ						
- Grupo: 1, PA101, PE101, TU101						
General						
- Nombre: IVAN						
- Apellido: CASTILLA RODRIGUEZ						
- Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas						
- Área de conocimiento: Arquitectura y Tecnología de Computadores						
Contacto						
- Teléfono 1: 922316502 (ext. 6989)						
- Teléfono 2:						
- Correo electrónico: icasrod@ull.es						
- Correo alternativo:						
- Web: https://sites.google.com/a/ull.edu.es/icasrod/						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Observaciones:						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	11:00	12:00	VIRTUAL	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Martes	12:30	13:30	VIRTUAL	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Martes	13:30	15:30	VIRTUAL	Hangout con el email del profesor
Todo el cuatrimestre		Miércoles	11:00	12:00	VIRTUAL	Correo electrónico

Todo el cuatrimestre		Jueves	11:00	12:00	VIRTUAL	Correo electrónico
Observaciones: Se conservan las tutorías virtuales ya previstas y se atenderán por email el resto.						

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas
Vídeos explicativos grabados por el/la docente	Clases teóricas
Talleres y seminarios virtuales	Realización de seminarios u otras actividades complementarias
Resolución de ejercicios y problemas	Clases prácticas. Preparación de trabajos
Exposición de trabajos individuales/grupales mediante vídeos de los estudiantes	Realización de trabajos (individual/grupal)
Realización de pruebas evaluativas en línea	Exámenes, test, etc.

Comentarios

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Pruebas objetivas	15,00 %
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	60,00 %
Participación en sesiones online y presenciales	5,00 %
Uso de simuladores online	20,00 %

Comentarios

En la guía original figuraba un apartado "Asistencia regular y participación activa en todas las actividades de la asignatura". Este apartado se sustituye por el ítem "Participación en sesiones online y presenciales", que aglutina la participación ya evaluada de las sesiones presenciales junto con la participación activa durante las sesiones online que se están grabando. Se complementa este apartado con "Pruebas objetivas" usando Kahoot para cada tema de la asignatura. Se sustituyen las prácticas de laboratorio con simuladores por uso de simuladores online.