

Escuela de Doctorado y Estudios de Posgrado

Máster Universitario en Ingeniería Informática

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

**Sistemas y tecnología web: arquitectura software
(2020 - 2021)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Sistemas y tecnología web: arquitectura software	Código: 835941204
<ul style="list-style-type: none"> - Titulación: Máster Universitario en Ingeniería Informática - Curso: 1 - Duración: Segundo cuatrimestre 	

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: DANIEL GONZALEZ MORALES						
- Grupo:						
General						
- Nombre: DANIEL						
- Apellido: GONZALEZ MORALES						
- Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas						
- Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos						
Contacto						
- Teléfono 1: 922319054						
- Teléfono 2:						
- Correo electrónico: dgonmor@ull.es						
- Correo alternativo:						
- Web: http://www.campusvirtual.ull.es						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Observaciones:						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	16:00	17:00	Online	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Jueves	16:00	17:00	Online	Correo electrónico
Observaciones:						

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas
Talleres y seminarios virtuales	Realización de seminarios u otras actividades complementarias
Casos prácticos	Clases prácticas
Exposición de trabajos individuales/grupales mediante vídeos de los estudiantes	Realización de trabajos (individual/grupal)
Tutorías	Asistencia a Tutoría

Comentarios

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Pruebas de respuesta corta	20,00 %
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	80,00 %

Comentarios