

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Grado en Ingeniería Informática

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

**Interfaces Inteligentes
(2020 - 2021)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Interfaces Inteligentes	Código: 139264111
<ul style="list-style-type: none"> - Titulación: Grado en Ingeniería Informática - Curso: 4 - Duración: Primer cuatrimestre 	

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: ISABEL SANCHEZ BERRIEL						
- Grupo: 1, PA101, PE101, TU101, PE102, TU102						
General						
- Nombre: ISABEL						
- Apellido: SANCHEZ BERRIEL						
- Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas						
- Área de conocimiento: Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial						
Contacto						
- Teléfono 1: 922319449						
- Teléfono 2:						
- Correo electrónico: isanchez@ull.es						
- Correo alternativo:						
- Web: http://www.campusvirtual.ull.es						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	17:00	19:00	Videoconferencia	Google Meet
Todo el cuatrimestre		Martes	13:00	14:00	Videoconferencia	Google Meet
Todo el cuatrimestre		Jueves	09:00	12:00	Videoconferencia	Google Meet
Observaciones: La tutorización del alumno se realiza principalmente mediante videoconferencias en el horario programado. Los encuentros se realizan dentro del horario reservado, previo aviso a la profesora . También son atendidas de forma asíncrona todas las consultas a través de correo electrónico y foros habilitados en las asignaturas.						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	17:00	19:00	Videoconferencia	Google Meet

Todo el cuatrimestre		Lunes	11:00	15:00	Videoconferencia	Google Meet
----------------------	--	-------	-------	-------	------------------	-------------

Observaciones: La tutorización del alumno se realiza principalmente mediante videoconferencias en el horario programado. Los encuentros se realizan dentro del horario reservado, previo aviso a la profesora. También son atendidas de forma asíncrona todas las consultas a través de correo electrónico y foros habilitados en las asignaturas.

Profesor/a: JOSE LUIS GONZALEZ AVILA

- Grupo: **1, PA101, PE101, TU101, PE102, TU102**

General

- Nombre: **JOSE LUIS**
- Apellido: **GONZALEZ AVILA**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial**

Contacto

- Teléfono 1: **922845987**
- Teléfono 2:
- Correo electrónico: **jlgavila@ull.es**
- Correo alternativo:
- Web: **http://www.campusvirtual.ull.es**

Tutorías primer cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
-------	-------	-----	--------------	------------	-----------------	---------------

Observaciones:

Tutorías segundo cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	12:00	18:00	Virtual	Correo Electrónico

Observaciones:

Profesor/a: JAVIER HERNANDEZ ACEITUNO

- Grupo: **1, PA1, PE101, TU101, PE102, TU102**

General

- Nombre: **JAVIER**
- Apellido: **HERNANDEZ ACEITUNO**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial**

<p>Contacto</p> <ul style="list-style-type: none"> - Teléfono 1: - Teléfono 2: - Correo electrónico: jhernaac@ull.es - Correo alternativo: - Web: http://www.campusvirtual.ull.es 						
<p>Tutorías primer cuatrimestre:</p>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Miércoles	09:00	12:00	Videoconferencia	Google Meet
Todo el cuatrimestre		Jueves	09:00	12:00	Videoconferencia	Google Meet
<p>Observaciones: Las tutorías deben solicitarse de antemano a través del correo electrónico, a fin de evitar solapes entre alumnos. También se atenderán de forma asíncrona todas las consultas a través del correo electrónico y en los foros habilitados en las asignaturas.</p>						
<p>Tutorías segundo cuatrimestre:</p>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Miércoles	09:30	12:30	Videoconferencia	Google Meet
Todo el cuatrimestre		Jueves	09:30	12:30	Videoconferencia	Google Meet
<p>Observaciones: Las tutorías deben solicitarse de antemano a través del correo electrónico, a fin de evitar solapes entre alumnos. También se atenderán de forma asíncrona todas las consultas a través del correo electrónico y en los foros habilitados en las asignaturas.</p>						
<p>Profesor/a: ALEJANDRO PEREZ NAVA</p>						
<p>- Grupo: 1, PA101, PE101, TU101, PE102, TU102</p>						
<p>General</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nombre: ALEJANDRO - Apellido: PEREZ NAVA - Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas - Área de conocimiento: Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial 						
<p>Contacto</p> <ul style="list-style-type: none"> - Teléfono 1: 922845993 - Teléfono 2: - Correo electrónico: aperez@ull.es - Correo alternativo: - Web: http://www.campusvirtual.ull.es 						

Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	18:00	20:00	Virtual	meet
Todo el cuatrimestre		Miércoles	18:00	20:00	Virtual	meet
Todo el cuatrimestre		Lunes	10:00	12:00	Virtual	meet
Observaciones:						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	10:00	12:00	Virtual	meet
Todo el cuatrimestre		Miércoles	10:00	12:00	Virtual	meet
Todo el cuatrimestre		Lunes	10:00	12:00	Virtual	meet
Observaciones:						

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas
Videos explicativos grabados por el/la docente	Clases teóricas
Inclusión de documentación sobre cada tema	Estudio autónomo, preparación clases teóricas/prácticas, etc.
Talleres y seminarios virtuales	Realización de seminarios u otras actividades complementarias
Casos prácticos	Clases prácticas

Comentarios

Cada semana se programa una clase virtual y/o un video que introduce conceptos, técnicas, etc. respecto a las interfaces inteligentes. En los seminarios se abordarán trabajos en grupo en los que se propondrán ejemplos para investigar, aplicar o experimentar sobre las técnicas y herramientas utilizadas en interfaces inteligentes.

En las sesiones de prácticas se introducen herramientas y tecnologías necesarias para el diseño y desarrollo de interfaces inteligentes en sesiones virtuales y/o videos explicativos. Se evaluará el trabajo realizado en el laboratorio cada semana mediante tareas que tendrá que resolver el alumno y de las que tendrá que realizar un informe que será utilizado en la evaluación continua, se verificará la autoría de las tareas mediante la respuesta de cuestiones claves en la solución de las mismas. Se pedirá al alumno el desarrollo de un prototipo de realidad virtual que incorpore alguna técnica de interfaz multimodal. En las tutorías de grupos reducidos se apoyará y supervisará la evolución del desarrollo de los prototipos en sesiones virtuales.

Para el seguimiento del curso en el período no presencial se utilizará Google Meet además del campus virtual de la asignatura, por lo que el alumno debe disponer de los dispositivos adecuados y conexión a internet.

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	30,00 %
Resolución de casos prácticos	50,00 %
Exposición del trabajo/proyecto/TFG/TFM	20,00 %

Comentarios

La Evaluación de la asignatura se rige por el Reglamento de Evaluación y Calificación de la Universidad de La Laguna (BOC de 19 de enero de 2016), o el que la Universidad tenga vigente, además de por lo establecido en la Memoria de Verificación inicial o posteriores modificaciones.

La puntuación que se obtenga mediante evaluación continua se obtendrá según las siguientes consideraciones:

-- Trabajos y proyectos (**30%**), que se desglosan en:

1. Trabajo en grupo sobre técnicas y/ herramientas utilizadas en interfaces inteligentes respecto a los temas 4 y 5. Este será propuesto previamente, se hará una presentación de un resumen, de 10 min. de duración (**5%**).
2. Desarrollar el prototipo de una aplicación que incorpore técnicas explicadas en la asignatura. Esta tarea supondrá un **20%** de la nota.
3. Exposición de un resumen del prototipo en inglés (**5%**).

-- Valoración de prácticas de laboratorio (**50%**).

1. Tareas prácticas semanales, los trabajos prácticos se validarán mediante pruebas de verificación de autoría y las correspondientes rúbricas respecto a la adecuación a los requisitos y calidad de la solución implementada.

-- Defensa de informe de prácticas mediante exposiciones, supondrán un (**20%**).

El alumno debe haber alcanzado un **mínimo de 5 puntos en cada uno de los epígrafes anteriores** para que le sean aplicadas las ponderaciones de la evaluación continua. El alumno que no supera o no realiza la evaluación continua se considerará "no presentado". Del mismo modo deberá alcanzar al menos un **5 en la puntuación de las prácticas programadas para el módulo de Realidad Virtual y al menos un 5 en las prácticas programadas para el módulo de**

interfaces multimodales.

Si el alumno no realiza o no supera la evaluación continua, dispondrá en cada convocatoria oficial de un sistema de evaluación alternativa consistente en un examen que incluirá una parte práctica en la que se desarrollará un prototipo de realidad virtual en el que se utilice alguna de las técnicas de interfaz multimodal y su defensa, además de la exposición de un resumen de alguno de las técnicas tratadas en el temario que se determinará por sorteo.