

# **Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología**

## **Grado en Ingeniería Informática**

**ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:**

**Desarrollo y Mantenimiento de Sistemas de Información  
(2020 - 2021)**

### 1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: <b>Desarrollo y Mantenimiento de Sistemas de Información</b>	Código: <b>139264413</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Titulación: <b>Grado en Ingeniería Informática</b></li> <li>- Curso: <b>4</b></li> <li>- Duración: <b>Primer cuatrimestre</b></li> </ul>	

### 3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: <b>CASIANO RODRIGUEZ LEON</b>						
- Grupo:						
<b>General</b> - Nombre: <b>CASIANO</b> - Apellido: <b>RODRIGUEZ LEON</b> - Departamento: <b>Ingeniería Informática y de Sistemas</b> - Área de conocimiento: <b>Lenguajes y Sistemas Informáticos</b>						
<b>Contacto</b> - Teléfono 1: <b>922318180</b> - Teléfono 2: - Correo electrónico: <b>crguezl@ull.es</b> - Correo alternativo: <b>crguezl@ull.edu.es</b> - Web: <b>https://crguezl.github.io/</b>						
<b>Tutorías primer cuatrimestre:</b>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	08:30	10:30		
Todo el cuatrimestre		Martes	08:30	10:30		
Todo el cuatrimestre		Miércoles	08:30	10:30		
Observaciones: Las tutorías serán telemáticas a través de Google Chat y Google Meet de la G Suite. Puede reservar en el calendario de citas <a href="https://calendar.google.com/calendar/selfsched?sstoken=UUd1Y1JSLURtcE5JfGRIZmF1bHR8ZmNiMWNmMTE4MjNjNzk1MVVQwZGQy">https://calendar.google.com/calendar/selfsched?sstoken=UUd1Y1JSLURtcE5JfGRIZmF1bHR8ZmNiMWNmMTE4MjNjNzk1MVVQwZGQy</a> El alumnado necesitará un PC o Portátil o tablet o teléfono móvil con cámara, micrófono y conexión de internet. Todos los alumnos participan en las salas de Google Chat creadas y habilitadas por el profesor y desde ellas pueden iniciar la tutoría						
<b>Tutorías segundo cuatrimestre:</b>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal

Todo el cuatrimestre		Lunes	11:30	14:00	VIDEOCONFERENCIA	GOOGLE MEET
Todo el cuatrimestre		Martes	10:30	11:30	VIDEOCONFERENCIA	GOOGLE MEET
Todo el cuatrimestre		Miércoles	11:30	14:00	VIDEOCONFERENCIA	GOOGLE MEET

Observaciones: Las tutorías serán telemáticas a través de Google Chat y Google Meet de la G Suite. Puede reservar en el calendario de citas

<https://calendar.google.com/calendar/selfsched?sstoken=UUd1YlJSLURtcE5JfGRIZmF1bHR8ZmNiMWNmMTE4MjNjNzk1MVVQwZGQy>

El alumnado necesitará un PC o Portátil o tablet o teléfono móvil con cámara, micrófono y conexión de internet. Todos los alumnos participan en las salas de Google Chat creadas y habilitadas por el profesor y desde ellas pueden iniciar la tutoría

## 7. Metodología no presencial

### Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas
Vídeos explicativos grabados por el/la docente	Clases teóricas
Inclusión de documentación sobre cada tema	Estudio autónomo, preparación clases teóricas/prácticas, etc.
Foros/debate	Participación activa y asistencia a clase
Talleres y seminarios virtuales	Realización de seminarios u otras actividades complementarias
Resolución de ejercicios y problemas	Clases prácticas. Preparación de trabajos
Casos prácticos	Clases prácticas
Exposición de trabajos individuales/grupales mediante vídeos de los estudiantes	Realización de trabajos (individual/grupal)
Realización de pruebas evaluativas en línea	Exámenes, test, etc.
Tutorías	Asistencia a Tutoría

### Comentarios

La metodología no presencial es la misma que la especificada en la guía docente (y que se transcribe aquí debajo) salvo que mediante el uso de herramientas telemáticas. Las clases, tutorías y pruebas se realizan por videoconferencia usando las herramientas telemáticas a nuestra disposición.

- Para cada tema, el profesor realizará una exposición de los conceptos fundamentales, con el formato de clase magistral, poniendo de manifiesto los aspectos considerados más relevantes del tema estudiado. El profesor apoyará estas

exposiciones con el uso de transparencias que faciliten la exposición y que estarán a disposición del alumnado anticipadamente a través del Aula Virtual.

- De forma autónoma, tras cada clase, el alumnado deberá complementar la información aportada por el profesor mediante el estudio detallado del correspondiente tema utilizando para ello la bibliografía de la asignatura.
- Con el objetivo de complementar la formación con un aprendizaje práctico, en el marco de la asignatura se desarrolla una aplicación completa cuya evolución se discute, corrige y evalúa semanalmente en el laboratorio de prácticas. Las diferentes fases de este desarrollo las realiza el alumnado de forma autónoma tanto en sesiones presenciales como no presenciales.
- Los enunciados de las prácticas que constituyen las fases del desarrollo de la aplicación, sus fechas de entrega así como los factores de ponderación se publicarán con antelación a la sesión presencial en el laboratorio.
- A lo largo del semestre se les propone a los alumnos la realización de una presentación oral en clase, relacionada con algún tema de la asignatura. Esta presentación oral se realiza para todo el alumnado del curso y es una actividad que se evalúa junto al resto de actividades formativas.
- Todo el seguimiento del alumnado se realizará a cabo mediante el Aula Virtual de la asignatura, alojada en el campus virtual de la ULL.

## 9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

### Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	50,00 %
Resolución de casos prácticos	50,00 %

### Comentarios

La estrategia evaluativa es la misma que figura en la guía docente (y que se transcribe debajo): los Trabajos y Proyectos y los Informes suman el 50%. El otro 50% son las actividades prácticas en el laboratorio.

Se usarán los recursos telemáticos (repos en GitHub, incidencias, videoconferencias, chats, etc.) para garantizar la evaluación continua. El alumno deberá disponer de un ordenador con conexión a internet, micrófono, altavoces y un navegador actualizado.

La Evaluación de la asignatura se rige por el Reglamento de Evaluación y Calificación de la Universidad de La Laguna (BOC de 19 de enero de 2016), o el que la Universidad tenga vigente, además de por lo establecido en la Memoria de Verificación inicial o posteriores modificaciones.

Se aplica la evaluación continua a todo el alumnado matriculado en la asignatura.

- En esta asignatura se aplicará un esquema de evaluación continua combinando tres grandes bloques evaluativos:

(A) Prácticas de desarrollo y mantenimiento de aplicaciones en laboratorio de Desarrollo:

- El desarrollo por parte de los alumnos de un proyecto de desarrollo de una aplicación informática que abarca las distintas etapas del ciclo de vida del software. Este proyecto se realiza en parte de forma autónoma por parte del alumnado y en parte en los laboratorios de programación. Periódicamente se evalúa una parte del desarrollo del Proyecto propuesto en la asignatura. Las funcionalidades a desarrollar en el marco del proyecto, sus fechas de entrega así como los factores de ponderación se publicarán previamente a las sesiones de laboratorio.
- Discusiones sobre los contenidos teóricos de la asignatura así como del desarrollo de los proyectos prácticos.

(B) Informes de prácticas:

- Informes periódicos de la evolución del proyecto que se desarrolla. Periódicamente, conforme el proyecto que se desarrolla en la asignatura avanza su ejecución, se solicita a los alumnos la elaboración de informes de seguimiento de los diferentes hitos alcanzados en la ejecución.

(C) Realización de trabajos y su defensa

- Realización de trabajos por parte del alumnado que son expuestos en formato de clase magistral al resto de los alumnos de la clase.
- Se evaluará en este apartado la redacción y/o exposición en inglés realizada.

- La calificación final de la asignatura se obtiene a partir de las calificaciones parciales de las actividades según la ponderación que aparece en la tabla siguiente. En caso de que el alumno no apruebe la asignatura mediante el proceso de evaluación continua, en las convocatorias oficiales fijadas por la Universidad, se realizará una prueba teórica-práctica, que será evaluada de 0 a 10.