Escuela Superior
de Ingeniería y Tecnología
Universidad de La Laguna

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Grado en Ingeniería Informática

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

Gestión de la Innovación
(2020 - 2021)

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Gestión de la Innovación	Código: 139264412

- Titulación: **Grado en Ingeniería Informática**
- Curso: **4**
- Duración: **Primer cuatrimestre**

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: JULIO ANTONIO BRITO SANTANA

- Grupo: **1, PA101, PE101, TU11**

General
- Nombre: **JULIO ANTONIO**
- Apellido: **BRITO SANTANA**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial**

Contacto
- Teléfono 1: **922318190**
- Teléfono 2: **637441653**
- Correo electrónico: **jbrito@ull.es**
- Correo alternativo: **jbrito@ull.edu.es**
- Web: **http://www.campusvirtual.ull.es**

Tutorías primer cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	09:30	10:30	no presencial síncrona	Videoconferencia
Todo el cuatrimestre		Miércoles	09:30	10:30	no presencial síncrona	Videoconferencia
Todo el cuatrimestre		Jueves	09:30	10:30	no presencial síncrona	Videoconferencia
Todo el cuatrimestre		Martes	17:00	20:00	no presencial síncrona	Videoconferencia

Observaciones:

Tutorías segundo cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal

Todo el cuatrimestre		Martes	09:00	10:00	no presencial síncrona	Videoconferencia
Todo el cuatrimestre		Martes	17:00	19:00	no presencial síncrona	Videoconferencia
Todo el cuatrimestre		Jueves	09:00	10:00	no presencial síncrona	Videoconferencia
Todo el cuatrimestre		Jueves	17:00	19:00	no presencial síncrona	Videoconferencia
Observaciones: Videoconferencia utilizando el mismo sistema que en las clases Meet de Google						

Profesor/a: **FRANCISCO JAVIER RODRIGUEZ GONZALEZ**

- Grupo: **1, PA101, PE101, TU11**

General
- Nombre: **FRANCISCO JAVIER**
- Apellido: **RODRIGUEZ GONZALEZ**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial**

Contacto
- Teléfono 1: **922845055**
- Teléfono 2:
- Correo electrónico: **jrodri@ull.es**
- Correo alternativo:
- Web: **http://www.campusvirtual.ull.es**

Tutorías primer cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	16:00	20:00	Videoconferencia	email/Foro Asignatura/Gogle Meet
Todo el cuatrimestre		Miércoles	16:00	20:09	Videoconferencia	email/Foro Asignatura/Gogle Meet
Observaciones:						

Tutorías segundo cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	16:00	20:00	Videoconferencia	email/Foro Asignatura/Gogle Meet
Todo el cuatrimestre		Miércoles	16:00	20:00	Videoconferencia	email/Foro Asignatura/Gogle Meet

Observaciones:

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas
Inclusión de documentación sobre cada tema	Estudio autónomo, preparación clases teóricas/prácticas, etc.
Foros/debate	Participación activa y asistencia a clase
Talleres y seminarios virtuales	Realización de seminarios u otras actividades complementarias
Resolución de ejercicios y problemas	Clases prácticas. Preparación de trabajos
Casos prácticos	Clases prácticas
Exposición de trabajos individuales/grupales mediante vídeos de los estudiantes	Realización de trabajos (individual/grupal)
Realización de pruebas evaluativas en línea	Exámenes, test, etc.
Tutorías	Asistencia a Tutoría

Comentarios

Metodología participativa y activa basada en el análisis de casos y la realización de proyectos como métodos básicos del proceso de enseñanza-aprendizaje.

Las metodología está basada en el trabajo autónomo con los recursos y actividades desarrolladas a través de herramientas TIC del Campus virtual, entre otras : búsqueda y lectura de materiales on-line, acceso y trabajos en portales específicos, entrega de presentación on-line, foros de debate y taller virtual de presentación de informes y evaluación de los mismos, glosario de términos,....Estas actividad pretenden reforzar la adquisición de conocimientos, la comprensión y asimilación de los contenidos

Las clases virtuales facilitan la introducción y el aprendizaje de conceptos, reforzadas con resolución de ejemplos y casos prácticos, además se fomenta el debate y la discusión de los mismos, analizando las diversas alternativas que se pudieran plantear. Las tareas prácticas se realizarán con herramientas de software. Los alumnos presentarán los trabajos realizados mediante videoconferencia y/o vídeos.

El alumno desarrollará un proyecto práctico basado en una aplicación real o simulada innovadora, consistente un plan y modelo de negocio innovador.

Para el seguimiento del curso en el período no presencial se utilizará Google Meet además del campus virtual de la

asignatura, por lo que el alumno debe disponer de los dispositivos adecuados y conexión a internet.

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	30,00 %
Resolución de casos prácticos	20,00 %
Exposición del trabajo/proyecto/TFG/TFM	50,00 %

Comentarios

La Evaluación de la asignatura se rige por el Reglamento de Evaluación y Calificación de la Universidad de La Laguna (BOC de 19 de enero de 2016), o el que la Universidad tenga vigente, además de por lo establecido en la Memoria de Verificación inicial o posteriores modificaciones.

La evaluación se desarrolla de manera continua durante todo el cuatrimestre a través de actividades prácticas no presenciales, realizadas con apoyo del campus virtual, se presentarán y discutirán los resultados y conclusiones de dichas prácticas. Así mismo durante el curso el hilo conductor de las clases y del alumnado será la definición, realización, presentación y defensa de un proyecto basado un caso real y/o simulado.

La ponderación de las actividades para la calificación de la evaluación continua sería la siguiente:
• La asistencia y participación en clase, asi como en las actividades prácticas no presenciales (foros, glosario, taller) de resolución de casos prácticos del campus viertual, así como a las tutorías programadas virtuales será de un 20%.
• La entrega de los trabajos previos de análsis y elaboración del proyecto será de un 30%
• La presentación y defensa del proyecto será de un 45%.
• Resumen en inglés de la evaluación y sus resultados (5%).

La prueba final de la evaluación continua será la presentación y defensa del proyecto.

Para la evaluación alternativa al que el alumnado puede optar y que se usará en el resto de las convocatorias, se realizará una prueba evaluativa que se realizará en la fecha prevista, consistente en:
- Prueba objetiva teórica y de desarrollo práctico cuya ponderación en la calificación final de la evaluación será del 50%
- Prueba que consiste en la entrega, presentación y defensa mediante entrevista por videoconferencia de una memoria de trabajo sobre un caso práctico de acuerdo a los contenidos y metodologías de la asignatura. La cual tendrá una valoración del 45% en la calificación final. Resumen en inglés de la evaluación y sus resultados (5%).
El alumnado tendrá posibilidad de no realizar alguna de estas pruebas o parte de ellas, en el caso de haber superado su equivalente en la evaluación continua.