

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Grado en Ingeniería Informática

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

**Arquitectura de Computadores
(2020 - 2021)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Arquitectura de Computadores	Código: 139263222
<ul style="list-style-type: none"> - Titulación: Grado en Ingeniería Informática - Curso: 3 - Duración: Segundo cuatrimestre 	

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: IVAN CASTILLA RODRIGUEZ						
- Grupo: 1, PA101, PE101, TU101						
General						
- Nombre: IVAN						
- Apellido: CASTILLA RODRIGUEZ						
- Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas						
- Área de conocimiento: Arquitectura y Tecnología de Computadores						
Contacto						
- Teléfono 1: 922316502 (ext. 6989)						
- Teléfono 2:						
- Correo electrónico: icasrod@ull.es						
- Correo alternativo:						
- Web: https://sites.google.com/a/ull.edu.es/icasrod/						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	13:00	14:00	VIRTUAL	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Martes	12:30	13:30	VIRTUAL	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Jueves	11:00	13:00	VIRTUAL	Hangout con el email del profesor
Todo el cuatrimestre		Miércoles	12:30	13:30	VIRTUAL	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Viernes	12:30	13:30	VIRTUAL	Correo electrónico
Observaciones:						
Tutorías segundo cuatrimestre:						

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	11:00	12:00	VIRTUAL	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Martes	12:30	13:30	VIRTUAL	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Martes	13:30	15:30	VIRTUAL	Hangout con el email del profesor
Todo el cuatrimestre		Miércoles	11:00	12:00	VIRTUAL	Correo electrónico
Todo el cuatrimestre		Jueves	11:00	12:00	VIRTUAL	Correo electrónico

Observaciones: Se conservan las tutorías virtuales ya previstas y se atenderán por email el resto.

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas
Vídeos explicativos grabados por el/la docente	Clases teóricas
Talleres y seminarios virtuales	Realización de seminarios u otras actividades complementarias
Resolución de ejercicios y problemas	Clases prácticas. Preparación de trabajos
Exposición de trabajos individuales/grupales mediante vídeos de los estudiantes	Realización de trabajos (individual/grupal)
Realización de pruebas evaluativas en línea	Exámenes, test, etc.

Comentarios

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Pruebas objetivas	15,00 %
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	60,00 %
Participación en sesiones online y presenciales	5,00 %

Uso de simuladores online	20,00 %
---------------------------	---------

Comentarios

La Evaluación de la asignatura se rige por el Reglamento de Evaluación y Calificación de la Universidad de La Laguna (BOC de 19 de enero de 2016), o el que la Universidad tenga vigente, además de por lo establecido en la Memoria de Verificación inicial o posteriores modificaciones.

Las pruebas de evaluación continua serán las siguientes:

Asistencia y participación activa en todas las actividades de la asignatura, evaluada también con cuestionarios online (20%).

Actividades prácticas en laboratorio (virtual o presencial) con simuladores y otras herramientas docentes (20%)

Elaboración de informes (10%)

Realización de trabajos y su exposición en clase (50%)

Para superar la evaluación continua, es necesario obtener un 5 o más de nota media de las actividades propuestas. La evaluación alternativa, en caso que el estudiante no haya superado la evaluación continua, consistirá en la realización de una prueba teórica de toda la asignatura y un problema práctico en el laboratorio.