

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Grado en Ingeniería Informática

ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

**Expresión Gráfica en Ingeniería
(2020 - 2021)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Expresión Gráfica en Ingeniería	Código: 139261025
<ul style="list-style-type: none"> - Titulación: Grado en Ingeniería Informática - Curso: 1 - Duración: Segundo cuatrimestre 	

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: JOSE LUIS SAORIN PEREZ						
- Grupo: Mañana (Teoría 1, Prácticas de Aula (PA 101, 102), Practicas Específicas y Tutorías (PE/TU 101, 102, 103, 104) Tarde (Teoría 2)						
General						
<ul style="list-style-type: none"> - Nombre: JOSE LUIS - Apellido: SAORIN PEREZ - Departamento: Técnicas y Proyectos en Ingeniería y Arquitectura - Área de conocimiento: Expresión Gráfica en la Ingeniería 						
Contacto						
<ul style="list-style-type: none"> - Teléfono 1: 922 318002 - Teléfono 2: - Correo electrónico: jlsaorin@ull.es - Correo alternativo: jlsaorin@ull.edu.es 						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	10:00	13:00		correo electrónico / Google Meet
Todo el cuatrimestre		Jueves	10:00	13:00		correo electrónico / Google Meet
Observaciones:						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	10:00	13:00	No presencial	correo electrónico / Google Meet
Todo el cuatrimestre		Jueves	10:00	13:00	No presencial	correo electrónico / google Meet

Observaciones: Los alumnos pueden realizar consultas por correo electrónico o solicitar una videotutoría utilizando google meet. Las videotutorías se realizarán en el horario indicado, de acuerdo con el alumno. Las consultas de correo electrónico que no necesiten videotutorías se resolverán lo antes posible o en los horarios indicados en esta guía.

Profesor/a: DÁMARI MELIÁN DÍAZ

- Grupo:

General

- Nombre: **DÁMARI**
- Apellido: **MELIÁN DÍAZ**
- Departamento: **Técnicas y Proyectos en Ingeniería y Arquitectura**
- Área de conocimiento: **Expresión Gráfica en la Ingeniería**

Contacto

- Teléfono 1:
- Teléfono 2:
- Correo electrónico: **dmeliand@ull.es**
- Correo alternativo:
- Web: **http://www.campusvirtual.ull.es**

Tutorías primer cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	09:30	12:30	Videoconferencia /email	Google Meet
Todo el cuatrimestre		Jueves	09:30	12:30	Videoconferencia /email	Google Meet

Observaciones:

Tutorías segundo cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	09:30	12:30	Videoconferencia /email	Google Meet
Todo el cuatrimestre		Jueves	09:30	12:30	Videoconferencia /email	Google Meet

Observaciones:

7. Metodología no presencial

Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas

Vídeos explicativos grabados por el/la docente	Clases teóricas
Inclusión de documentación sobre cada tema	Estudio autónomo, preparación clases teóricas/prácticas, etc.
Talleres y seminarios virtuales	Realización de seminarios u otras actividades complementarias
Resolución de ejercicios y problemas	Clases prácticas. Preparación de trabajos
Casos prácticos	Clases prácticas
Exposición de trabajos individuales/grupales mediante vídeos de los estudiantes	Realización de trabajos (individual/grupal)
Tutorías	Asistencia a Tutoría

Comentarios

La metodología docente de la asignatura consistirá en: - Clases teóricas, donde se explican los aspectos básicos del temario y se realiza alguna actividad relacionada con dichos contenidos. En estas clases se proporciona un esquema teórico conceptual sobre el tema mediante una labor de selección, análisis y síntesis de información procedente de distintos orígenes, y se posibilita la discusión de temas de interés o de especial dificultad por parte del alumno. Todas las presentaciones y el resto del material que se utilice en clase estarán a disposición de los alumnos en el Aula Virtual. Los alumnos deberán responder en el Aula Virtual cuestionarios sobre los contenidos que se vayan explicando. -Clases prácticas, de especial importancia en esta asignatura.. Se realizarán prácticas con el uso de programas gráficos que desarrollen los contenidos teóricos. -Además, se realizará un Trabajo en Grupo. Se propondrá un trabajo en grupo que permita desarrollar los contenidos teórico prácticos de la asignatura. Asimismo, el aula virtual se utilizará para poner a disposición del alumno el material necesario para el desarrollo de las prácticas y para entregar todo el material que se elabore durante el desarrollo de la misma.

9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Pruebas objetivas	10,00 %
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	80,00 %
Asistencia a actividades virtuales	10,00 %

Comentarios

SISTEMA DE EVALUACIÓN DE LA ASIGNATURA (El sistema de evaluación y calificación se rige por el Reglamento de Evaluación y Calificación de la ULL (BOC de 19 de enero de 2016):

La evaluación del alumnado se realizará de acuerdo a los siguientes apartados:

Entrega de Trabajos Prácticos, la realización de un Proyecto y Pruebas de Evaluación teórico-prácticas.

La asignatura se puede aprobar por dos métodos:

- a) Evaluación Continua (Modalidad 1)
- b) Modelo de Evaluación Alternativo (Modalidad 2)

Los criterios para cada uno de estos casos son los siguientes:

A) EVALUACIÓN CONTINUA (Modalidad 1):

a) (50% de la nota final) Trabajos prácticos individuales Estos trabajos prácticos individuales serán los siguientes:

- a.2.- (20%) Memoria de prácticas "Introducción al modelado 3D"
- a.3.- (35%) Memoria de prácticas "Diseño Personalizado"
- a.4.- (45%) Memoria de prácticas "Retos gráficos"

Se tendrá en cuenta la asistencia con un valor máximo del 10% de la nota de prácticas individuales. Para proceder a la evaluación continua del alumno, será necesario que al menos haya obtenido una calificación de 3,5 puntos (sobre 10) y que haya asistido al 80% de las actividades.

Las calificaciones alcanzadas en los apartados a) y b) serán válidas para todas las convocatorias del curso académico.

b) (40 % de la nota final) Realización de proyecto

Consistirá en una práctica de aproximadamente ocho semanas, donde se utilizarán todos los contenidos de la asignatura. Para proceder a la evaluación continua del alumno, será necesario que al menos haya obtenido una calificación de 3,5 puntos (sobre 10)

c) (10 % de la nota final) Realización de pruebas de evaluación teórico-prácticas

En este apartado se podrán realizar actividades teórico prácticas, Cuestionarios de Teoría y Pruebas tipo examen (Para acceder al aprobado por evaluación continua será necesario tener un mínimo de 3,5 sobre 10 en este apartado)

Las calificaciones alcanzadas en los apartados a) y b) serán válidas para todas las convocatorias del curso académico.

B) MODELO DE EVALUACIÓN ALTERNATIVO (Modalidad 2):

- a.- Entrega de las Prácticas de la asignatura (50%)
- b.- Realización de Proyecto (25%)
- c.- Examen (25%). Será necesario tener un mínimo de 4 puntos (sobre diez)

Para realizar el examen hay que entregar, en la fecha de convocatoria, las memorias de todas prácticas individuales y el proyecto de la asignatura

Para proceder a la evaluación final del alumno, será necesario que al menos haya obtenido una calificación de 4 puntos (sobre 10) en todos los apartados anteriores.

