

# **Escuela de Doctorado y Estudios de Posgrado**

## **Máster Universitario en Ingeniería Industrial**

**ADENDA A LA GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:**

**Programación de Robots  
(2020 - 2021)**

### 1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Programación de Robots	Código: 335662494
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Titulación: <b>Máster Universitario en Ingeniería Industrial</b></li> <li>- Curso: <b>2</b></li> <li>- Duración: <b>Segundo cuatrimestre</b></li> </ul>	

### 3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: <b>JONAY TOMAS TOLEDO CARRILLO</b>						
- Grupo: <b>Único</b>						
<b>General</b>						
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nombre: <b>JONAY TOMAS</b></li> <li>- Apellido: <b>TOLEDO CARRILLO</b></li> <li>- Departamento: <b>Ingeniería Informática y de Sistemas</b></li> <li>- Área de conocimiento: <b>Ingeniería de Sistemas y Automática</b></li> </ul>						
<b>Contacto</b>						
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Teléfono 1: <b>922316170</b></li> <li>- Teléfono 2: <b>922318287</b></li> <li>- Correo electrónico: <b>jtoledo@ull.es</b></li> <li>- Correo alternativo:</li> <li>- Web: <b>http://www.campusvirtual.ull.es</b></li> </ul>						
<b>Tutorías primer cuatrimestre:</b>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	10:30	12:30	virtual	correo electrónico, Video Conferencia
Todo el cuatrimestre		Miércoles	10:30	12:30	virtual	correo electrónico, Video Conferencia
Todo el cuatrimestre		Jueves	16:30	18:30	virtual	correo electrónico, Video Conferencia
Observaciones:						
<b>Tutorías segundo cuatrimestre:</b>						

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	10:30	12:30	virtual	correo electronico, Video Conferencia
Todo el cuatrimestre		Miércoles	10:30	12:30	virtual	correo electronico, Video Conferencia
Todo el cuatrimestre		Jueves	16:30	18:30	virtual	correo electronico, Video Conferencia

Observaciones:

<b>Profesor/a: DAVID ABREU RODRÍGUEZ</b>						
- Grupo:						
<b>General</b> - Nombre: <b>DAVID</b> - Apellido: <b>ABREU RODRÍGUEZ</b> - Departamento: <b>Ingeniería Informática y de Sistemas</b> - Área de conocimiento: <b>Ingeniería de Sistemas y Automática</b>						
<b>Contacto</b> - Teléfono 1: - - Teléfono 2: - - Correo electrónico: <b>dabreuro@ull.es</b> - Correo alternativo: <b>dabreuro@ull.edu.es</b> - Web: -						
<b>Tutorías primer cuatrimestre:</b>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Martes	15:00	18:00	online	Google meet
Todo el cuatrimestre		Miércoles	15:00	18:00	online	Google meet
Observaciones: Calendario para coger cita: <a href="https://cutt.ly/cf8Sibj">https://cutt.ly/cf8Sibj</a>						
<b>Tutorías segundo cuatrimestre:</b>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Tipo de tutoría	Medio o canal
Todo el cuatrimestre		Lunes	11:30	14:30		
Todo el cuatrimestre		Martes	09:00	12:00		
Observaciones: Calendario para coger cita: <a href="https://cutt.ly/cf8Sibj">https://cutt.ly/cf8Sibj</a>						

## 7. Metodología no presencial

### Actividades formativas no presenciales

Actividades formativas	Equivalencia GD
Sesiones virtuales/clases en línea del profesor/a	Clases teóricas
Vídeos explicativos grabados por el/la docente	Clases teóricas
Inclusión de documentación sobre cada tema	Estudio autónomo, preparación clases teóricas/prácticas, etc.
Foros/debate	Participación activa y asistencia a clase
Talleres y seminarios virtuales	Realización de seminarios u otras actividades complementarias
Resolución de ejercicios y problemas	Clases prácticas. Preparación de trabajos
Casos prácticos	Clases prácticas
Exposición de trabajos individuales/grupales mediante vídeos de los estudiantes	Realización de trabajos (individual/grupal)
Realización de pruebas evaluativas en línea	Exámenes, test, etc.
Tutorías	Asistencia a Tutoría

### Comentarios

En caso de que las autoridades establezcan el confinamiento total de la población las clases se impartirán en forma telemática .

El material de las clases impartidas y los ejercicios estarán disponibles en el aula virtual y la entrega de resultados y proyectos se hará a través de la misma.

Observaciones: debido a la utilización del modelo de docencia presencial adaptada, en la que se requiere por parte del alumnado el seguimiento de manera virtual o no presencial de parte de la docencia, requiere que dicho alumnado disponga de un ordenador personal o dispositivo similar con acceso a internet, cámara, sonido y micrófono.

La asignatura consta de clases teóricas y prácticas. En las primeras se impartirá los conceptos principales de la asignatura y serán reforzadas por las sesiones de tutoría correspondientes. El alumno deberá dedicar parte de sus horas de trabajo a leer los apuntes, hacer las actividades prácticas que se puedan proponer y a preparar los exámenes. Las clases prácticas se dividirán en sesiones en el aula de informática, para desarrollar una serie de trabajos o proyectos aplicados, y en clases de problemas donde se ilustrarán aquellos contenidos de la teoría que sean susceptibles de ello.

## 9. Sistema de evaluación y calificación no presencial

### Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Ponderación
Pruebas objetivas	40,00 %
Informes/Memorias/Trabajos/Proyectos individuales o grupales	60,00 %

#### Comentarios

A continuación, se recogen las consideraciones más relevantes relacionadas con la evaluación de la asignatura, que se rige por el Reglamento de Evaluación y Calificación de la Universidad de La Laguna (BOC de 19 de enero de 2016) o el que la Universidad tenga vigente, además de por lo establecido en la Memoria de Verificación inicial del título o posteriores modificaciones.

La evaluación continua de la asignatura será un 60% de la nota final, incluyendo entrega de trabajos e informes. El resto del porcentaje de evaluación 40% será a través de un examen final del desarrollo realizado a lo largo del curso a través de una serie de test en la fecha indicada en la convocatoria.

Aquellos alumnos que no hayan superado la evaluación continua podrán realizar en las diferentes convocatorias un examen final de evaluación de las competencias de la asignatura. El examen consistirá en una parte teórica con un 40% de la nota final, y un examen práctico en el aula de informática donde se desarrollarán parte de los contenidos prácticos con un 60% de la nota final.