

# **Escuela de Doctorado y Estudios de Posgrado**

## **Máster Universitario en Ingeniería Informática**

**GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA :**

**Dirección y gestión de proyectos  
(2020 - 2021)**

## 1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: <b>Dirección y gestión de proyectos</b>	Código: <b>835941101</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Centro: <b>Escuela de Doctorado y Estudios de Postgrado</b></li> <li>- Lugar de impartición: <b>Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología. Sección de Ingeniería Informática</b></li> <li>- Titulación: <b>Máster Universitario en Ingeniería Informática</b></li> <li>- Plan de Estudios: <b>2018 (Publicado en )</b></li> <li>- Rama de conocimiento: <b>Ingeniería y Arquitectura</b></li> <li>- Itinerario / Intensificación:</li> <li>- Departamento/s: <b>Ingeniería Informática y de Sistemas</b></li> <li>- Área/s de conocimiento: <b>Lenguajes y Sistemas Informáticos</b></li> <li>- Curso: <b>1</b></li> <li>- Carácter: <b>Obligatoria</b></li> <li>- Duración: <b>Primer cuatrimestre</b></li> <li>- Créditos ECTS: <b>6,0</b></li> <li>- Modalidad de impartición: <b>Semipresencial</b></li> <li>- Horario: <b>Enlace al horario</b></li> <li>- Dirección web de la asignatura: <b><a href="http://www.campusvirtual.ull.es">http://www.campusvirtual.ull.es</a></b></li> <li>- Idioma: <b>Castellano e Inglés (0,30 ECTS en Inglés)</b></li> </ul>	

## 2. Requisitos para cursar la asignatura

## 3. Profesorado que imparte la asignatura

<b>Profesor/a Coordinador/a: DANIEL GONZALEZ MORALES</b>
- Grupo:
<b>General</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nombre: <b>DANIEL</b></li> <li>- Apellido: <b>GONZALEZ MORALES</b></li> <li>- Departamento: <b>Ingeniería Informática y de Sistemas</b></li> <li>- Área de conocimiento: <b>Lenguajes y Sistemas Informáticos</b></li> </ul>
<b>Contacto</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Teléfono 1: <b>922319054</b></li> <li>- Teléfono 2:</li> <li>- Correo electrónico: <b>dgonmor@ull.es</b></li> <li>- Correo alternativo:</li> <li>- Web: <b><a href="http://www.campusvirtual.ull.es">http://www.campusvirtual.ull.es</a></b></li> </ul>
<b>Tutorías primer cuatrimestre:</b>

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
		Martes	16:00	17:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	
		Martes	19:00	20:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	

Observaciones:

**Tutorías segundo cuatrimestre:**

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
		Jueves	16:00	18:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	

Observaciones:

#### 4. Contextualización de la asignatura en el plan de estudio

Bloque formativo al que pertenece la asignatura: **Dirección y Gestión**

Perfil profesional:

#### 5. Competencias

##### Generales

**CO2** - Capacidad para la dirección de obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio

**CO5** - Capacidad para la elaboración, planificación estratégica, dirección, coordinación y gestión técnica y económica de proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales

**CO6** - Capacidad para la dirección general, dirección técnica y dirección de proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, en el ámbito de la Ingeniería Informática

**CO9** - Capacidad para comprender y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática

**CO10** - Capacidad para aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática

#### Específicas

**DYG\_1** - Capacidad para la integración de tecnologías, aplicaciones, servicios y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares

**DYG\_2** - Capacidad para la planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación, y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros, con: sistemas, aplicaciones, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo de software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares

**SL1** - Conocer y saber aplicar el funcionamiento del mundo del software libre y sistemas abiertos en sus aspectos legal, normativo y económico en relación con: los modos de licenciamiento, el estatus legal en el marco de la legislación de propiedad intelectual y sus implicaciones para los modelos de negocio y desarrollo.

## 6. Contenidos de la asignatura

### Contenidos teóricos y prácticos de la asignatura

- Conceptos Avanzados en la Dirección y Gestión de Proyectos
- Marcos de buenas prácticas para la gestión de proyectos tecnológicos y de servicios TI
- Modelos de capacidades para la gestión de proyectos: conocimientos, habilidades y desempeño.
- Estudio de casos
- Software libre: aspecto legal, normativo y económico

### Actividades a desarrollar en otro idioma

En virtud de lo dispuesto en la normativa autonómica (decreto 168/2008, 22 de julio) un 5% del contenido será impartido en inglés. En la guía docente de cada asignatura se indicarán las actividades formativas a impartir en inglés y el método de evaluación del contenido correspondiente.

## 7. Metodología y volumen de trabajo del estudiante

### Descripción

Cada tema teórico pasa por tres fases, que se realizan en diferentes semanas:

- En la primera fase, el alumno deberá leer la documentación correspondiente al tema.
- En la segunda fase, el profesor realizará una explicación del tema, de casos prácticos y de situaciones experienciales. Se resolverán las posibles dudas y los alumnos dispondrán de un test de autoevaluación del tema.
- En la tercera fase, los alumnos deberán realizar un test de evaluación del tema.

En las clases prácticas

**Actividades formativas en créditos ECTS, su metodología de enseñanza-aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante**

Actividades formativas	Horas presenciales	Horas de trabajo autónomo	Total horas	Relación con competencias
Clases teóricas	26,00	0,00	26,0	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]
Clases prácticas (aula / sala de demostraciones / prácticas laboratorio)	14,00	10,00	24,0	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]
Realización de seminarios u otras actividades complementarias	6,00	9,00	15,0	[DYG_2], [CO5], [CO2]
Realización de trabajos (individual/grupal)	0,00	12,00	12,0	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]
Estudio/preparación de clases teóricas	0,00	12,00	12,0	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]
Estudio/preparación de clases prácticas	0,00	6,00	6,0	[DYG_2], [CO5], [CO2]
Preparación de exámenes	0,00	11,00	11,0	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]
Realización de exámenes	10,00	0,00	10,0	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]
Preparación de informes u otros trabajos.	0,00	10,00	10,0	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]
Trabajos y proyectos	4,00	20,00	24,0	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]
Total horas	60,00	90,00	150,00	
		Total ECTS	6,00	

## 8. Bibliografía / Recursos

### Bibliografía Básica

Project Manager Competency Development Framework - Second Edition. Project Management Institute (PMI) 2007.

Una guía para el conocimiento de SCRUM (Guía SBOK) Edición 2013. Scrumstudy 2013.

Guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (Guía PMBOK) - Sexta edición. Project Management Institute (PMI)

### Bibliografía Complementaria

### Otros Recursos

## 9. Sistema de evaluación y calificación

### Descripción

#### Evaluación continua

La teoría se evaluará de forma continua mediante test. Los test constarán de entre 10 y 20 preguntas, que pueden ser de respuesta verdadero/falso, opciones múltiples con sólo una verdadera, emparejamiento o texto corto libre.

El alumno deberá aprobar todos los test para superar la asignatura.

Las prácticas se evaluarán mediante los entregables que se producen a lo largo del ciclo de vida del proyecto desarrollado como una actividad práctica.

En el caso de que no se supere la evaluación continua el alumno deberá realizar la evaluación única.

#### Evaluación única

La evaluación de la teoría se realizará mediante un test final de todos los temas de la asignatura y la evaluación de las prácticas consistirá en el desarrollo de varios elementos de los entregables de un proyecto para un supuesto práctico concreto.

### Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Competencias	Criterios	Ponderación
Pruebas de respuesta corta	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]	Realización y superación de los test de cada tema.	50,00 %

Trabajos y proyectos	[SL1], [DYG_2], [DYG_1], [CO10], [CO9], [CO6], [CO5], [CO2]	Valoración de los entregables que se produzcan a lo largo del proyecto: cumplimiento con los marcos aplicables, adecuación de las soluciones planteadas, análisis de alternativas realizado, claridad expositiva e integración con el resto de entregables.	50,00 %
----------------------	--	---	---------

## 10. Resultados de Aprendizaje

El alumnado será capaz de planificar, dirigir, coordinar y gestionar técnica y económicamente en los ámbitos de la ingeniería informática. Para ello será capaz de integrar tecnologías, aplicaciones y servicios no sólo en sistemas propios de la Ingeniería Informática sino también con carácter extendido y en contextos mas amplios y multidisciplinares.

## 11. Cronograma / calendario de la asignatura

### Descripción

En el cronograma se muestran tanto las clases teóricas como las actividades prácticas de planificación de un proyecto. El proyecto se desarrollará utilizando el marco de buenas prácticas SCRUM mediante tres sprint de cuatro semanas de duración cada uno, como se indica en el cronograma.

El cronograma es una planificación inicial que podrá sufrir adaptaciones durante el curso, que en cualquier caso serán informadas con suficiente antelación en el foro de la asignatura.

### Primer cuatrimestre

Semana	Temas	Actividades de enseñanza aprendizaje	Horas de trabajo presencial	Horas de trabajo autónomo	Total
Semana 1:	Introducción	Introducción a la asignatura. Repaso de las áreas de conocimiento fundamentales de PMBOK	4.00	6.00	10.00
Semana 2:	Repaso	Lectura de SCRUM. Repaso de las áreas de conocimiento fundamentales de PMBOK. Pre-sprint del proyecto	4.00	6.00	10.00
Semana 3:	SCRUM	Lectura de PMCDF. Explicación de SCRUM. Test de autoevaluación del tema SCRUM. Pre-Sprint del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Semana 4:	PMCDF	Explicación de PMCDF. Sprint 1 del proyecto. Test del tema SCRUM.	4.00	6.00	10.00

Semana 5:	PMCDF	Lectura de PMBOK Interesados. Explicación de PMCDF. Test de autoevaluación del tema PMCDF. Sprint 1 del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Semana 6:	PMBOK Interesados	Lectura de PMBOK Recursos humanos. Explicación de PMBOK Interesados. Test de autoevaluación del tema PMBOK Interesados. Sprint 1 del proyecto. Test del tema PMCDF.	4.00	6.00	10.00
Semana 7:	PMBOK Recursos humanos	Lectura de PMBOK Comunicaciones. Explicación de PMBOK Recursos humanos. Test de autoevaluación del tema PMBOK Recursos humanos Test del tema PMBOK Interesados. Sprint 1 del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Semana 8:	PMBOK Comunicaciones	Lectura de PMBOK Riesgo. Explicación de PMBOK Comunicaciones. Test de autoevaluación del tema PMBOK Comunicaciones. Sprint 2 del proyecto. Test del tema PMBOK Recursos humanos	4.00	6.00	10.00
Semana 9:	PMBOK Riesgo	Lectura de PMBOK Adquisiciones. Explicaciones de PMBOK Riesgo. Test de autoevaluación de PMBOK Riesgo. Test del tema PMBOK Comunicaciones. Sprint 2 del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Semana 10:	PMBOK Adquisiciones	Lectura de ITIL. Explicación de PMBOK Adquisiciones. Test de autoevaluación del tema PMBOK Adquisiciones. Test del tema PMBOK Riesgo. Sprint 2 del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Semana 11:	SCRUM	Seminario SCRUM. Test del tema PMBOK Adquisiciones. Sprint 2 del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Semana 12:	ITIL	Explicación de ITIL. Sprint 3 del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Semana 13:	ITIL	Lectura de COBIT. Explicación de ITIL. Test de autoevaluación del tema ITIL. Sprint 3 del proyecto.	4.00	6.00	10.00

Semana 14:	COBIT	Explicación de COBIT. Test del tema ITIL. Sprint 3 del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Semana 15 a 17:	COBIT	Explicación de COBIT. Test de autoevaluación del tema COBIT. Sprint 3 del proyecto.	4.00	6.00	10.00
Total			60.00	90.00	150.00