

Escuela de Doctorado y Estudios de Posgrado

Máster Universitario en Ingeniería Informática

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA (ESCENARIO 0):

**Sistemas y tecnología web: integración, despliegue y
monitorización
(2021 - 2022)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Sistemas y tecnología web: integración, despliegue y monitorización	Código: 835941205
<ul style="list-style-type: none"> - Centro: Escuela de Doctorado y Estudios de Postgrado - Lugar de impartición: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología. Sección de Ingeniería Informática - Titulación: Máster Universitario en Ingeniería Informática - Plan de Estudios: 2018 (Publicado en) - Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura - Itinerario / Intensificación: - Departamento/s: Ingeniería Informática y de Sistemas - Área/s de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos - Curso: 1 - Carácter: Obligatoria - Duración: Segundo cuatrimestre - Créditos ECTS: 6,0 - Modalidad de impartición: Semipresencial - Horario: Enlace al horario - Dirección web de la asignatura: http://www.campusvirtual.ull.es - Idioma: Castellano e Inglés (0,30 ECTS en Inglés) 	

2. Requisitos para cursar la asignatura

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: VICENTE JOSE BLANCO PEREZ
- Grupo: 1
General <ul style="list-style-type: none"> - Nombre: VICENTE JOSE - Apellido: BLANCO PEREZ - Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas - Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Contacto <ul style="list-style-type: none"> - Teléfono 1: 922 318 637 - Teléfono 2: - Correo electrónico: vblanco@ull.es - Correo alternativo: - Web: http://www.campusvirtual.ull.es
Tutorías primer cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	11:00	13:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo A - AN.4A ESIT	P3.015
Todo el cuatrimestre		Viernes	11:00	13:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo A - AN.4A ESIT	P3.015
Todo el cuatrimestre		Miércoles	15:00	17:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo A - AN.4A ESIT	P3.015

Observaciones: Visitar aula virtual o <http://goo.gl/CyVIUw>. Las dos horas de tutoría de los viernes serán online debido a la participación en el Programa de Apoyo a la Docencia Presencial mediante Herramientas TIC, modalidad B Tutorías Online. Para llevar a cabo la tutoría online, usaremos la herramienta Hangouts, enlazada con los eventos de mi calendario de tutorías con reserva de cita

Tutorías segundo cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	11:00	13:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo A - AN.4A ESIT	P3.015
Todo el cuatrimestre		Viernes	11:00	13:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo A - AN.4A ESIT	P3.015
Todo el cuatrimestre		Miércoles	15:00	17:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo A - AN.4A ESIT	P3.015

Observaciones: Visitar aula virtual o <http://goo.gl/CyVIUw>. Las dos horas de tutoría de los viernes serán online debido a la participación en el Programa de Apoyo a la Docencia Presencial mediante Herramientas TIC, modalidad B Tutorías Online. Para llevar a cabo la tutoría online, usaremos la herramienta Hangouts, enlazada con los eventos de mi calendario de tutorías con reserva de cita

Profesor/a: YANIRA GONZÁLEZ GONZÁLEZ

- Grupo:

General

- Nombre: **YANIRA**
- Apellido: **GONZÁLEZ GONZÁLEZ**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Lenguajes y Sistemas Informáticos**

Contacto

- Teléfono 1:
- Teléfono 2:
- Correo electrónico: **ygonzale@ull.es**
- Correo alternativo:
- Web: **<http://www.campusvirtual.ull.es>**

Tutorías primer cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	15:30	16:30	---	
Todo el cuatrimestre		Lunes	18:30	20:00	---	
Todo el cuatrimestre		Jueves	18:00	19:30	---	
Todo el cuatrimestre		Viernes	17:00	19:00	---	

Observaciones: El lugar de las tutorías se informara en el aula. Este horario es susceptible de modificación por razones académicas. Los cambios le serán informados con antelación. Siempre que le sea posible se solicita concertar cita previa con la profesora antes de acudir a la misma a través de correo electrónico (ygonzale@ull.edu.es). Las tutorías por videoconferencia serán posibles dentro de los horarios indicados.

Tutorías segundo cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	16:00	18:30	---	
Todo el cuatrimestre		Jueves	18:00	20:00	---	

Todo el cuatrimestre		Viernes	18:00	19:30	- - -	
----------------------	--	---------	-------	-------	-------	--

Observaciones: El lugar de las tutorías se informara en el aula. Este horario es susceptible de modificación por razones académicas. Los cambios le serán informados con antelación. Siempre que le sea posible se solicita concertar cita previa con la profesora antes de acudir a la misma a través de correo electrónico (ygonzale@ull.edu.es). Las tutorías por videoconferencia serán posibles dentro de los horarios indicados.

4. Contextualización de la asignatura en el plan de estudio

Bloque formativo al que pertenece la asignatura: **Tecnologías Informáticas**
 Perfil profesional:

5. Competencias

Generales

- CO1** - Capacidad para proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la Ingeniería Informática
- CO3** - Capacidad para dirigir, planificar y supervisar equipos multidisciplinares
- CO4** - Capacidad para el modelado matemático, cálculo y simulación en centros tecnológicos y de ingeniería de empresa, particularmente en tareas de investigación, desarrollo e innovación en todos los ámbitos relacionados con la Ingeniería en Informática
- CO7** - Capacidad para la puesta en marcha, dirección y gestión de procesos de fabricación de equipos informáticos, con garantía de la seguridad para las personas y bienes, la calidad final de los productos y su homologación
- CO8** - Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinarios, siendo capaces de integrar estos conocimientos

Específicas

- SL2** - Comprender, evaluar y aplicar las tecnologías, herramientas, recursos en el marco de las arquitecturas, redes, componentes, servicios y estándares en sistemas y entornos libres.
- SL3** - Comprender, diseñar, evaluar y aplicar tecnologías, herramientas, recursos, estándares en el marco del desarrollo de software y su implantación en sistemas y entornos libres.
- TI_2** - Capacidad de comprender y saber aplicar el funcionamiento y organización de Internet, las tecnologías y protocolos de redes de nueva generación, los modelos de componentes, software intermediario y servicios

6. Contenidos de la asignatura

Contenidos teóricos y prácticos de la asignatura

- Introducción a las herramientas DevOps.
- Despliegues ágiles, automatizados y repetibles.
- Monitorización de aplicaciones: rendimiento, escalabilidad.
- Orquestación: configuración, coordinación y gestión de sistemas en la nube.
- Software libre en sistemas y tecnologías web.

Actividades a desarrollar en otro idioma

Se visualizarán en las sesiones virtuales de laboratorio vídeos y screencast en inglés relacionados con las actividades propuestas en estas sesiones. La bibliografía y la documentación así como algunas presentaciones estarán disponibles en inglés. En virtud de lo dispuesto en la normativa autonómica (decreto 168/2008, 22 de julio) un 5% del contenido será impartido en inglés. En la guía docente de cada asignatura se indicarán las actividades formativas a impartir en inglés y el método de evaluación del contenido correspondiente.

7. Metodología y volumen de trabajo del estudiante

Descripción

* Enseñanza expositiva: clases teóricas donde el profesor expone los conceptos teóricos de la asignatura y clases prácticas o de problemas donde se estudiarán ejemplos prácticos. Se espera que tanto las clases teóricas como las prácticas sean participativas

* Tutorías individuales presenciales o virtuales a través del portal de la asignatura.

* Realización de trabajos/proyectos propuestos por el profesor que serán de tipo práctico y podrán realizarse dentro o fuera del aula virtual, y que serán el material utilizado para la evaluación continua.

* Dentro de las actividades on-line que se realizan en la asignatura, vamos a distinguir dos modalidades:

a) Online asíncrona en las que las comunicaciones profesor/alumno se realizan mediante herramientas de mensajería (correo electrónico, foros de discusión, ...). En estas actividades, se propondrá un aspecto teórico/práctico de la asignatura que el alumno deberá abordar haciendo uso del material suministrado por el profesor. Mediante sistemas de mensajería se establecerá el canal para la resolución de dudas o discusiones y se propondrá el entregable asociado (máquina virtual configurada, cuestionario,...)

b) Online síncrona en las que se fija un horario en el que se establece una comunicación directa profesor/alumno usando herramientas como chats y videoconferencias

Actividades formativas en créditos ECTS, su metodología de enseñanza-aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante

Actividades formativas	Horas presenciales	Horas de trabajo autónomo	Total horas	Relación con competencias
Clases teóricas	6,00	0,00	6,0	[CO1], [CO4], [SL3], [SL2], [TI_2]

Clases prácticas (aula / sala de demostraciones / prácticas laboratorio)	15,00	15,00	30,0	[CO1], [CO7], [CO8], [TI_2]
Realización de seminarios u otras actividades complementarias	3,00	9,00	12,0	[CO3]
Realización de trabajos (individual/grupal)	0,00	20,00	20,0	[CO1], [CO4], [CO7], [CO8], [TI_2]
Estudio/preparación de clases teóricas	0,00	25,00	25,0	[CO1], [CO4], [SL3], [SL2], [TI_2]
Estudio/preparación de clases prácticas	0,00	15,00	15,0	[CO1], [CO7], [CO8], [TI_2]
Preparación de exámenes	0,00	10,00	10,0	[CO1], [CO3], [CO4], [CO7], [CO8], [SL3], [SL2], [TI_2]
Realización de exámenes	2,00	0,00	2,0	[CO1], [CO4], [SL3], [SL2], [TI_2]
Trabajos y proyectos	4,00	6,00	10,0	[CO1], [CO3], [CO4], [CO7], [CO8], [SL3], [SL2], [TI_2]
Preparación de informes u otros trabajos	0,00	20,00	20,0	[CO1], [CO3], [CO4], [TI_2]
Total horas	30,00	120,00	150,00	
		Total ECTS	6,00	

8. Bibliografía / Recursos

Bibliografía Básica

Jenkins 2: Up and Running. Brent Laster. O'Reilly Media, Inc. ISBN: 9781491979594. May 2018

Cloud-Native Continuous Integration and Delivery. Onur Yilmaz. ISBN: 9781789805659. Packt Publishing 2018

Kubernetes Cookbook, 2nd Edition. Ke-Jou Carol Hsu, Hui-Chuan Chloe Lee, Hideto Saito. ISBN: 9781788837606. Packt Publishing 2018

Practical Monitoring. Mike Julian. ISBN: 9781491957356. O'Reilly Media, Inc. 2017

Bibliografía Complementaria

Kubernetes: Up and Running, 2nd Edition. Kelsey Hightower, Joe Beda, Brendan Burns. O'Reilly Media, Inc. ISBN: 9781492046530. October 2019

Kubernetes Best Practices. Lachlan Evenson, Dave Strebler, Eddie Villalba, Brendan Burns. O'Reilly Media, Inc. ISBN: 9781492056478. November 2019

Cloud Native DevOps with Kubernetes. Justin Domingus, John Arundel. O'Reilly Media, Inc. ISBN: 9781492040767. March 2019

Cloud-Native Continuous Integration and Delivery. Onur Yilmaz, Sahil Malik. Packt Publishing 2019

Prometheus: Up & Running. Brian Brazil. ISBN: 9781492034148. O'Reilly Media, Inc. 2018

Learning Elastic Stack 7.0 - Second Edition. Sharath Kumar M N, Pranav Shukla. ISBN: 9781789954395. Packt Publishing 2019

Otros Recursos

9. Sistema de evaluación y calificación

Descripción

* El sistema de evaluación, siguiendo las directrices especificadas en la Memoria del Título, será de 20% evaluación de la teoría (pruebas de respuesta corta y pruebas de desarrollo) y 80% evaluación de prácticas, trabajos y proyectos (memorias y trabajo realizado).

* Es obligatorio asistir a clases y hacer uso de los foros y tutorías tanto presenciales como on-line.

* Para la primera convocatoria de esta asignatura se aplicará un esquema de Evaluación Continua que combina las siguientes actividades:

- 1.- Prácticas individuales a desarrollar en los laboratorios frente al ordenador y online a través del campus virtual.
- 2.- Prácticas en grupo para desarrollar pequeños proyectos de despliegue y monitorización de clusters.
- 3.- Actividades online de tipo teórico y/o práctico.
- 4.- Exámen Final de la asignatura.

* La Calificación Final (CF) de la asignatura en este primer llamamiento se obtiene a partir de una Calificación de Prácticas, Trabajos y Proyectos (CPTP) y la Calificación de Teoría. (CTeoria):

- 1.- CPTP – Calificación de Prácticas, Trabajos y Proyectos [valor numérico entre 0 y 10]. Esta nota se obtiene de la media ponderada de las calificaciones de las prácticas de laboratorio, trabajos individuales y proyectos. Estas actividades tendrán carácter individual y/o grupal.
- 2.- CTeoria – Calificación de Teoría [valor numérico entre 0 y 10]. Esta nota se obtiene de cuestionarios y/o exámenes realizados de forma individual.

En ningún caso las notas (CTeoría, CPTP) se guardarán de un curso a otro.

Así pues, la Calificación Final (CF) de la Evaluación Continua será:

$$CF = 20\% \text{ CTeoría} + 80\% \text{ CPTP}$$

La ponderación anterior se aplicará sólo en el caso de haber superado las dos partes, es decir, obtener una evaluación superior a 5 en CTeoría y CPTP.

La estrategia evaluativa se detalla en la tabla que aparece a continuación. En ella se establecen los criterios de evaluación de las competencias que se desarrollan en esta asignatura, así como la ponderación de los mismos dentro de los distintos tipos de calificación descritos en el párrafo anterior. En ningún caso se guardarán actividades para siguiente cursos académicos.

Las actividades desarrolladas en inglés se evalúan a través de la misma metodología que el resto de actividades, teniendo en cuenta que el inglés pudiera ser utilizado en la propia evaluación, tanto a la hora de formular las preguntas y/o ejercicios como a la hora de responderlas/resolverlos por parte del alumnado.

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Competencias Criterio	Ponderación
Pruebas de respuesta corta	[CO1], [CO4], [SL2], [SL3], [TI_2]	5,00 %
Pruebas de desarrollo	[CO1], [CO4], [SL2], [SL3], [TI_2]	15,00 %
Trabajos y proyectos	[CO1], [CO3], [CO4], [CO7], [CO8], [TI_2]	70,00 %
Informes memorias de prácticas	[CO1], [CO3], [CO4], [CO7], [CO8], [TI_2]	10,00 %

10. Resultados de Aprendizaje

Al finalizar la asignatura, el alumnado debe ser capaz de:

- Analizar las necesidades de información en un entorno y plantear la construcción de un sistema de información basado en tecnología web.
- Conocer y manejar las técnicas para despliegues de aplicaciones web ágiles y automatizados.
- Saber monitorizar y analizar el rendimiento de aplicación web.
- Conocer las técnicas de mejora de rendimiento y escalabilidad para el despliegue de aplicaciones web en entornos cloud.

11. Cronograma / calendario de la asignatura

Descripción

El cronograma que se presenta a continuación describe las actividades que se van a desarrollar durante el cuatrimestre en el que se imparte la asignatura. Sin embargo, esta planificación puede ser modificada si así lo demanda el desarrollo de la asignatura.

En dicho cronograma se presentan actividades que son presenciales (A) y otras que se desarrollan de forma online utilizando las herramientas TIC disponibles. Dentro de estas actividades "online", se indicará con "C" aquellas actividades online asíncronas y con "B", aquellas que sean síncronas.

Debido al carácter semipresencial del máster habrá semanas en las que las clases prácticas, trabajos y proyectos se desarrollarán en formato no-presencial según lo dispuesto en el horario de clases del máster.

Segundo cuatrimestre					
Semana	Temas	Actividades de enseñanza aprendizaje	Horas de trabajo presencial	Horas de trabajo autónomo	Total
Semana 1:		Clase teórica. Laboratorio online (C)	1.00	6.00	7.00
Semana 2:		Clase teórica. Laboratorio presencial (A)	4.00	6.00	10.00
Semana 3:		Clase teórica. Laboratorio online (B)	1.00	9.00	10.00
Semana 4:		Clase teórica. Laboratorio online (C)	1.00	8.00	9.00
Semana 5:		Clase teórica. Laboratorio presencial (A)	4.00	6.00	10.00
Semana 6:		Clase teórica. Laboratorio online (B)	1.00	9.00	10.00
Semana 7:		Clase teórica. Laboratorio online (C)	1.00	8.00	9.00
Semana 8:		Clase teórica. Laboratorio presencial (A)	4.00	6.00	10.00
Semana 9:		Clase teórica. Laboratorio online (B)	1.00	9.00	10.00
Semana 10:		Clase teórica. Laboratorio online (C)	1.00	8.00	9.00
Semana 11:		Clase teórica. Laboratorio presencial (A)	3.00	7.00	10.00
Semana 12:		Clase teórica. Laboratorio online (B)	1.00	9.00	10.00
Semana 13:		Clase teórica. Laboratorio online (C)	1.00	8.00	9.00
Semana 14:		Clase teórica. Laboratorio presencial (A)	3.00	7.00	10.00
Semana 15:		Laboratorio presencial (A)	1.00	8.00	9.00
Semana 16 a 18:		Prueba Teórica	2.00	6.00	8.00
Total			30.00	120.00	150.00

