

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Grado en Ingeniería Informática

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA (ESCENARIO 1):

**Código Deontológico y Aspectos Legales
(2021 - 2022)**

1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Código Deontológico y Aspectos Legales	Código: 139262025
<ul style="list-style-type: none">- Centro: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología- Lugar de impartición: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología- Titulación: Grado en Ingeniería Informática- Plan de Estudios: 2010 (Publicado en 2011-03-21)- Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura- Itinerario / Intensificación:- Departamento/s: Ingeniería Informática y de Sistemas- Área/s de conocimiento: Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial Lenguajes y Sistemas Informáticos- Curso: 2- Carácter: Obligatoria- Duración: Segundo cuatrimestre- Créditos ECTS: 6,0- Modalidad de impartición: Presencial- Horario: Enlace al horario- Dirección web de la asignatura: http://www.campusvirtual.ull.es- Idioma: Español	

2. Requisitos para cursar la asignatura

No existen requisitos para cursar la asignatura

3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: MARIA ELENA SANCHEZ NIELSEN
- Grupo: 1, 2, PE101, PE102, PE103, PE 201, PE 202, PE203
General <ul style="list-style-type: none">- Nombre: MARIA ELENA- Apellido: SANCHEZ NIELSEN- Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas- Área de conocimiento: Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial

Contacto - Teléfono 1: 922845047 - Teléfono 2: - Correo electrónico: enielsen@ull.es - Correo alternativo: - Web: http://www.campusvirtual.ull.es						
Tutorías primer cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	09:00	12:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	Zona de despachos de la última planta ETSI Informática
Todo el cuatrimestre		Martes	09:00	12:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	Zona de despachos de la última planta ETSI Informática
Observaciones: Se realizarán preferentemente mediante tutoría en línea usando el Google Meet						
Tutorías segundo cuatrimestre:						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	11:30	13:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	Zona de despachos de la última planta ETSI Informática
Todo el cuatrimestre		Martes	11:30	13:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	Zona de despachos de la última planta ETSI Informática
Todo el cuatrimestre		Jueves	11:30	13:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	Zona de despachos
Observaciones: Se realizarán preferentemente mediante tutoría en línea usando el Google Meet						
Profesor/a: ISRAEL LÓPEZ PLATA						
- Grupo: 2						

<p>General</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nombre: ISRAEL - Apellido: LÓPEZ PLATA - Departamento: Ingeniería Informática y de Sistemas - Área de conocimiento: Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial 						
<p>Contacto</p> <ul style="list-style-type: none"> - Teléfono 1: - Teléfono 2: - Correo electrónico: ilopezpl@ull.es - Correo alternativo: - Web: http://www.campusvirtual.ull.es 						
<p>Tutorías primer cuatrimestre:</p>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	10:30	13:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.106
Todo el cuatrimestre		Miércoles	11:00	14:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.106
Observaciones:						
<p>Tutorías segundo cuatrimestre:</p>						
Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	10:30	13:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.106
Todo el cuatrimestre		Miércoles	11:00	14:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.106
Observaciones:						

4. Contextualización de la asignatura en el plan de estudio

Bloque formativo al que pertenece la asignatura: **Ejercicio de la Profesión**
Perfil profesional: **Ingeniero Técnico en Informática**

5. Competencias

Competencias Específicas

- C7** - Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.
- C10** - Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.
- C24** - Conocimiento de la normativa y la regulación de la Informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.

Competencias Generales

- CG7** - Capacidad para conocer, comprender y aplicar la legislación necesaria durante el desarrollo de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática y manejar especificaciones, reglamentos y normas de obligado cumplimiento.
- CG11** - Capacidad para analizar y valorar el impacto social y medioambiental de las soluciones técnicas, comprendiendo la responsabilidad ética y profesional de la actividad del Ingeniero Técnico en Informática.
- CG12** - Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos, de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en el apartado 5 de este anexo.

Transversales

- T3** - Tener iniciativa para aportar y/o evaluar soluciones alternativas o novedosas a los problemas, demostrando flexibilidad y profesionalidad a la hora de considerar distintos criterios de evaluación.
- T4** - Actuar en el desarrollo profesional con responsabilidad y ética profesional y de acuerdo con la legislación vigente.
- T5** - Considerar el contexto económico y social en las soluciones de ingeniería, siendo consciente de la diversidad y la multiculturalidad, y garantizando la sostenibilidad y el respeto a los derechos humanos.
- T7** - Capacidad de comunicación efectiva (en expresión y comprensión) oral y escrita, con especial énfasis en la redacción de documentación técnica.
- T11** - Capacidad de trabajar en un contexto internacional.
- T25** - Capacidad de análisis, síntesis y evaluación.

Módulo Ética y Aspectos Legales

- EEAL1** - Conocimiento de los códigos éticos y deontológicos aplicables a la profesión informática.
- EEAL2** - Conocimiento de la legislación española y europea sobre protección de datos y sus implicaciones en el desarrollo de soluciones software.
- EEAL4** - Conocimiento de las condiciones de contratación laboral, incluido el teletrabajo.

6. Contenidos de la asignatura

Contenidos teóricos y prácticos de la asignatura

- Profesor/a: María Elena Sánchez Nielsen (Módulo I: Protección de Datos de Carácter Personal):
 - Introducción a la Protección de Datos de Carácter Personal
 - Legislación sobre Protección de Datos de Carácter Personal
- Profesor/a: Elena Sánchez Nielsen (Módulo II: Ética Profesional)
 - Introducción al Código deontológico y Ética profesional
- Profesor/a: María Isabel Dorta (Módulo III: Contratación)
 - Aspectos legales para la contratación de servicios informáticos
 - Tipos de contratos de servicios informáticos
 - Aspectos legales para la contratación de recursos humanos

Actividades a desarrollar en otro idioma

Gran parte del material bibliográfico para el desarrollo de los trabajos a realizar en la asignatura están escrito en inglés.

7. Metodología y volumen de trabajo del estudiante

Descripción

La metodología de la asignatura se realiza mediante evaluación continua, de acuerdo a las actividades formativas descritas más abajo.

En cada módulo, el profesor facilitará los recursos y pautas necesarias para el estudio y preparación de la materia teórica correspondiente al mismo por parte del alumnado.

En cada módulo, el profesor hará una exposición oral de la materia teórica correspondiente al mismo.

En cada módulo se plantearán una o más prácticas que el alumno deberá desarrollar y defender.

En cada módulo de la asignatura, el alumno realizará una presentación y defensa oral de forma presencial de un trabajo relacionado con los contenidos teóricos del mismo.

Actividades formativas en créditos ECTS, su metodología de enseñanza-aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante

Actividades formativas	Horas presenciales	Horas de trabajo autónomo	Total horas	Relación con competencias

Clases teóricas	18,00	0,00	18,0	[EEAL4], [EEAL2], [EEAL1], [T25], [T11], [T5], [T4], [T3], [CG12], [CG11], [CG7], [C24], [C10], [C7]
Realización de seminarios u otras actividades complementarias	4,00	0,00	4,0	[EEAL4], [EEAL2], [EEAL1]
Realización de trabajos (individual/grupal)	30,00	30,00	60,0	[EEAL4], [EEAL2], [EEAL1], [T11], [T5], [T4], [T3]
Estudio/preparación de clases teóricas	0,00	20,00	20,0	[EEAL4], [EEAL2], [EEAL1]
Realización de exámenes	2,00	0,00	2,0	[T25], [T7]
Asistencia a tutorías	6,00	0,00	6,0	[T3]
Estudio autónomo individual o en grupo	0,00	40,00	40,0	[EEAL4], [EEAL2], [EEAL1], [T11], [T5], [T4], [T3], [C24], [C10], [C7]
Total horas	60,00	90,00	150,00	
		Total ECTS	6,00	

8. Bibliografía / Recursos

Bibliografía Básica

Deontología y Aspectos legales de la informática: cuestiones éticas, jurídicas y técnicas básicas. Miguel Molina. Universidad Politécnica de Valencia, Servicio de Publicación, 2007, ISBN: 8483631121.

Manual de Gestión y Contratación Informática; Comentarios, jurisprudencia actualizada y formularios de contratos comentados, modelos oficiales del COEIC. Mario Piattini, 2006, ISBN: 8497675622

Bibliografía Complementaria

Agencia Española de Protección de Datos Personales: <http://www.agpd.es>

Otros Recursos

Campus virtual de la ULL

9. Sistema de evaluación y calificación

Descripción

La Evaluación de la asignatura se rige por el Reglamento de Evaluación y Calificación de la Universidad de La Laguna vigente, además de por lo establecido en la Memoria de Verificación inicial o posteriores modificaciones.

EVALUACIÓN CONTINUA:

El sistema de evaluación continua consiste en una evaluación continua de prácticas (40%) y teoría (60%).

Para cada uno de los tres módulos de la asignatura, se realizarán dos tipos de pruebas:

- Tipo de prueba trabajo (prueba teórica): consiste en la realización y presentación oral de forma presencial de un trabajo teórico/práctico para cada uno de los tres módulos. Se evalúa con el 60% de la nota final.
- Tipo de prueba proyecto (prueba práctica): consiste en la realización de diversas actividades prácticas para cada uno de los tres módulos. Se evalúa con un 40% de la nota final.

La superación de la asignatura exigirá el cumplimiento de dos condiciones:

- i) Tener una puntuación total de, al menos, 5 puntos en la nota final.
- ii) Obtener al menos un 5 en la teoría (la teoría se califica sobre 10).

En caso de que un alumno no supere la asignatura por incumplir la condición ii) anterior, y su puntuación total i) supere los 5 puntos, la calificación final de la asignatura será de suspenso, 4,5 puntos. En otro caso, la calificación final de la asignatura se obtendrá aplicando los porcentajes de 40% y 60% a las calificaciones de las prácticas y teoría, respectivamente.

En el cronograma aparecen las semanas aproximadas de entrega de las tareas de evaluación continua. Los alumnos recibirán la evaluación de las mismas aproximadamente 15 días después de dicha entrega.

EVALUACIÓN ALTERNATIVA

Si el alumno no ha superado la asignatura, debe realizar el día de la convocatoria, o cuando se coordine con el profesorado, una prueba de evaluación alternativa, que consiste en un examen de evaluación de la teoría (60%) y en un examen práctico de evaluación de los contenidos prácticos (40%). Para superar la asignatura se ha de cumplir las condiciones i) y ii).

Se valorará la correcta adquisición de conocimientos y competencias correspondientes.

Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Competencias	Criterios	Ponderación
Trabajos y proyectos	[EEAL4], [EEAL2], [EEAL1], [T25], [T11], [T7], [T5], [T4], [T3], [CG12], [CG11], [CG7], [C24], [C10], [C7]	La realización de trabajos y proyectos se evaluará mediante evaluación continua, utilizando el campus virtual de la ULL y las aulas de clase.	100,00 %

10. Resultados de Aprendizaje

En el contexto de un grupo de trabajo, recopilar y analizar información técnica sobre códigos éticos y deontológicos aplicables a la profesión informática, para realizar un informe por escrito y una presentación oral del trabajo.

En el contexto de un grupo de trabajo, recopilar y analizar información técnica sobre la protección de datos y sus implicaciones en el desarrollo de soluciones software, para realizar un informe por escrito y una presentación oral del trabajo.

En el contexto de un grupo de trabajo, recopilar y analizar información técnica sobre contratación de recursos y servicios, para realizar un informe por escrito y una presentación oral del trabajo.

En el contexto de un grupo de trabajo, recopilar y analizar información técnica para realizar un conjunto de actividades prácticas con dicha información sobre códigos éticos y deontológicos aplicables a la profesión informática; protección de datos y contratación de recursos y servicios.

11. Cronograma / calendario de la asignatura

Descripción

Los contenidos teóricos serán explicados por los profesores en las horas presenciales de teoría. Para afianzar estos contenidos, se han programado diferentes tareas que los alumnos deberán realizar de forma autónoma.

*La distribución de los temas por semana es orientativo, puede sufrir cambios según las necesidades de organización docente.

Segundo cuatrimestre

Semana	Temas	Actividades de enseñanza aprendizaje	Horas de trabajo presencial	Horas de trabajo autónomo	Total
Semana 1:	Presentación	Presentación de la asignatura: Temario teórico, práctico, organización de grupos teóricos, prácticos y evaluación de la asignatura	2.00	4.00	6.00
Semana 2:		Módulo 1: Introducción a la Protección de Datos	2.00	4.00	6.00
Semana 3:		Módulo 1: Legislación de la Protección de Datos. Actividad Práctica módulo 1	4.00	6.00	10.00

Semana 4:		Módulo 1: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos.	4.00	6.00	10.00
Semana 5:		Módulo 1: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos. Actividad práctica módulo 1	4.00	6.00	10.00
Semana 6:		Módulo 2: Introducción a la Ética Profesional y Código Deontológico Actividad práctica módulo 1	4.00	6.00	10.00
Semana 7:		Módulo 2: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos. Actividad práctica módulo 1	4.00	6.00	10.00
Semana 8:		Módulo 2: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos Actividad práctica módulo 2	4.00	6.00	10.00
Semana 9:		Módulo 3: Aspectos legales para la contratación de servicios informáticos. Actividad práctica módulo 2	4.00	6.00	10.00
Semana 10:		Módulo 3: Aspectos legales para la contratación de servicios informáticos. Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 11:		Módulo 3: Tipos de contratos de servicios informáticos. Aspectos legales para la contratación de recursos humanos. Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 12:		Módulo 3: Tipos de contratos de servicios informáticos. Aspectos legales para la contratación de recursos humanos. Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 13:		Módulo 3: Tipos de contratos de servicios informáticos. Aspectos legales para la contratación de recursos humanos. Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 14:		Módulo 3: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos. Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 15:		Módulo 3: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos. Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00

Semana 16 a 18:	Evaluación	Evaluación y trabajo autónomo del alumno para la preparación de la evaluación.	4.00	4.00	8.00
Total			60.00	90.00	150.00