

# **Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología**

## **Grado en Ingeniería Informática**

**GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA :**

**Código Deontológico y Aspectos Legales  
(2025 - 2026)**

## 1. Datos descriptivos de la asignatura

Asignatura: Código Deontológico y Aspectos Legales

Código: 139262025

- Centro: **Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología**
- Lugar de impartición: **Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología**
- Titulación: **Grado en Ingeniería Informática**
- Plan de Estudios: **2010 (Publicado en 2011-03-21)**
- Rama de conocimiento: **Ingeniería y Arquitectura**
- Itinerario / Intensificación:
- Departamento/s:  
**Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área/s de conocimiento:  
**Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial**  
**Lenguajes y Sistemas Informáticos**
- Curso: **2**
- Carácter: **Obligatoria**
- Duración: **Segundo cuatrimestre**
- Créditos ECTS: **6,0**
- Modalidad de impartición: **Presencial**
- Horario: **Enlace al horario**
- Dirección web de la asignatura: <http://www.campusvirtual.ull.es>
- Idioma: **Español**

## 2. Requisitos de matrícula y calificación

No existen requisitos para cursar la asignatura

## 3. Profesorado que imparte la asignatura

Profesor/a Coordinador/a: **MARIA ISABEL DORTA GONZALEZ**

- Grupo: **1, 2, PE101, PE102, PE103, PE 201, PE 202, PE203**

### General

- Nombre: **MARIA ISABEL**
- Apellido: **DORTA GONZALEZ**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Lenguajes y Sistemas Informáticos**

**Contacto**

- Teléfono 1: **922 31 91 86**
- Teléfono 2:
- Correo electrónico: **isadorta@ull.es**
- Correo alternativo: **isadorta@ull.edu.es**
- Web: **<http://www.campusvirtual.ull.es>**

**Tutorías primer cuatrimestre:**

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	08:30	11:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.107
Todo el cuatrimestre		Jueves	08:30	11:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.107

Observaciones: Para evitar aglomeraciones, se recomienda reservar hora de tutoría mediante el envío de correo electrónico. Se podrá llevar a cabo de forma online usando Google Meet

**Tutorías segundo cuatrimestre:**

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	09:00	12:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.107
Todo el cuatrimestre		Viernes	09:00	12:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.107

Observaciones: Para evitar aglomeraciones, se recomienda reservar hora de tutoría mediante el envío de correo electrónico. Se podrá llevar a cabo de forma online usando Google Meet

**Profesor/a: MARIA ELENA SANCHEZ NIELSEN**

- Grupo: **1, 2, PE101, PE102, PE103, PE 201, PE 202, PE203**

#### General

- Nombre: **MARIA ELENA**
- Apellido: **SANCHEZ NIELSEN**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial**

#### Contacto

- Teléfono 1: **922845047**
- Teléfono 2:
- Correo electrónico: **enielsen@ull.es**
- Correo alternativo: **enielsen@ull.edu.es**
- Web: **<http://www.campusvirtual.ull.es>**

#### Tutorías primer cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
Todo el cuatrimestre		Lunes	11:00	14:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	P2.113
Todo el cuatrimestre		Miércoles	11:00	14:00	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.113

Observaciones: Para evitar aglomeraciones, se recomienda reservar hora de tutoría mediante el envío de correo electrónico. Se podrá llevar a cabo de forma online usando Google Meet

#### Tutorías segundo cuatrimestre:

Desde	Hasta	Día	Hora inicial	Hora final	Localización	Despacho
27-01-2025	26-01-2026	Lunes	10:30	13:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	P2.113
27-01-2025	27-01-2026	Martes	10:30	13:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	P2.113

06-04-2026	31-07-2025	Lunes	11:30	14:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - AN.4A ESIT	P2.113
07-04-2026	31-07-2025	Martes	11:30	14:30	Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología - Módulo C - AN.4A ESIT	P2.113

Observaciones: Para evitar aglomeraciones, se recomienda reservar hora de tutoría mediante el envío de correo electrónico. Se podrá llevar a cabo de forma online usando Google Meet

#### 4. Contextualización de la asignatura en el plan de estudio

Bloque formativo al que pertenece la asignatura: **Ejercicio de la Profesión**

Perfil profesional: **Ingeniero Técnico en Informática**

#### 5. Competencias

##### Competencias Específicas

**C7** - Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

**C10** - Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.

**C24** - Conocimiento de la normativa y la regulación de la Informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.

##### Competencias Generales

**CG7** - Capacidad para conocer, comprender y aplicar la legislación necesaria durante el desarrollo de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática y manejar especificaciones, reglamentos y normas de obligado cumplimiento.

**CG11** - Capacidad para analizar y valorar el impacto social y medioambiental de las soluciones técnicas, comprendiendo la responsabilidad ética y profesional de la actividad del Ingeniero Técnico en Informática.

**CG12** - Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos, de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en el apartado 5 de este anexo.

##### Transversales

**T3** - Tener iniciativa para aportar y/o evaluar soluciones alternativas o novedosas a los problemas, demostrando flexibilidad y profesionalidad a la hora de considerar distintos criterios de evaluación.

**T4** - Actuar en el desarrollo profesional con responsabilidad y ética profesional y de acuerdo con la legislación vigente.

**T5** - Considerar el contexto económico y social en las soluciones de ingeniería, siendo consciente de la diversidad y la multiculturalidad, y garantizando la sostenibilidad y el respeto a los derechos humanos.

**T7** - Capacidad de comunicación efectiva (en expresión y comprensión) oral y escrita, con especial énfasis en la redacción de documentación técnica.

**T11** - Capacidad de trabajar en un contexto internacional.

**T25** - Capacidad de análisis, síntesis y evaluación.

#### Módulo Ética y Aspectos Legales

**EEAL1** - Conocimiento de los códigos éticos y deontológicos aplicables a la profesión informática.

**EEAL2** - Conocimiento de la legislación española y europea sobre protección de datos y sus implicaciones en el desarrollo de soluciones software.

**EEAL4** - Conocimiento de las condiciones de contratación laboral, incluido el teletrabajo.

#### 6. Contenidos de la asignatura

##### Contenidos teóricos y prácticos de la asignatura

- Profesor/a: Elena Sánchez Nielsen (Módulo I: Protección de Datos de Carácter Personal):

- Introducción a la Protección de Datos de Carácter Personal  
- Legislación sobre Protección de Datos de Carácter Personal

- Profesor/a: Elena Sánchez Nielsen (Módulo II: Ética Profesional)

- Introducción al Código deontológico y Ética

- Profesor/a: María Isabel Dorta González (Módulo III: Contratación )

- Aspectos legales para la contratación de servicios informáticos  
- Tipos de contratos de servicios informáticos. Ley de contratos del Sector Público  
- Aspectos legales para la contratación de recursos humanos

##### Actividades a desarrollar en otro idioma

Parte del material bibliográfico para el desarrollo de los trabajos a realizar en la asignatura están escritos en inglés.

#### 7. Metodología y volumen de trabajo del estudiante

##### Modelo de Enseñanza Centrada en el Alumnado

Aplica el Modelo de Enseñanza Centrada en el Alumnado (MECA - ULL)

Aula invertida - Flipped Classroom, Aprendizaje basado en Proyectos (ABP), Aprendizaje cooperativo,

#### Descripción

- En caso de situaciones de riesgo declaradas oficialmente para la programación y realización de las actividades docentes se estará a lo previsto en el plan específico del centro.
- La metodología de la asignatura se basa en el uso de aula invertida, aprendizaje cooperativo y aprendizaje basado en proyectos.
- En cada módulo, el profesor introducirá la materia teórica correspondiente al mismo.
- Para cada módulo se plantearán una o más actividades prácticas que el alumno/a deberá desarrollar y defender en la sesión correspondiente utilizando metodología de aprendizaje basado en proyectos y aprendizaje cooperativo.
- Para cada módulo de la asignatura, el alumno/a realizará una presentación y defensa oral de un trabajo relacionado con los contenidos teóricos del mismo mediante una metodología basada en aula invertida.
- La IA puede ser usada únicamente como una herramienta de apoyo para la comprensión de la asignatura y debe hacerse referencia de su uso. En ningún caso, la evaluación de la asignatura se basará en contenido generado mediante IA.

#### Actividades formativas en créditos ECTS, su metodología de enseñanza-aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante

Actividades formativas	Horas presenciales	Horas de trabajo autónomo	Total horas	Relación con competencias
Clases teóricas	18,00	0,00	18,0	[T3], [T25], [CG7], [CG12], [T4], [T11], [T5], [C7], [C10], [C24], [CG11], [EEAL1], [EEAL2], [EEAL4]
Realización de seminarios u otras actividades complementarias	4,00	0,00	4,0	[EEAL1], [EEAL2], [EEAL4]
Realización de trabajos (individual/grupal)	30,00	30,00	60,0	[T3], [T4], [T11], [T5], [EEAL1], [EEAL2], [EEAL4]
Estudio/preparación de clases teóricas	0,00	20,00	20,0	[EEAL1], [EEAL2], [EEAL4]
Realización de exámenes	2,00	0,00	2,0	[T7], [T25]
Asistencia a tutorías	6,00	0,00	6,0	[T3]
Estudio autónomo individual o en grupo	0,00	40,00	40,0	[T3], [T4], [T11], [T5], [C7], [C10], [C24], [EEAL1], [EEAL2], [EEAL4]
<b>Total horas</b>	<b>60,00</b>	<b>90,00</b>	<b>150,00</b>	

Total ECTS	6,00	
------------	------	--

## 8. Bibliografía / Recursos

### Bibliografía Básica

Deontología y Aspectos legales de la informática: cuestiones éticas, jurídicas y técnicas básicas. Miguel Molina. Universidad Politécnica de Valencia, Servicio de Publicación, 2007, ISBN: 8483631121.

Manual de Gestión y Contratación Informática; Comentarios, jurisprudencia actualizada y formularios de contratos comentados, modelos oficiales del COEIC. Mario Piattini, 2006, ISBN: 8497675622

### Bibliografía Complementaria

AEPD: <http://www.agpd.es>

### Otros Recursos

Campus virtual de la ULL

## 9. Sistema de evaluación y calificación

### Descripción

La Evaluación de la asignatura se rige por el Reglamento de Evaluación y Calificación de la Universidad de La Laguna vigente, además de por lo establecido en la Memoria de Verificación inicial o posteriores modificaciones.

#### EVALUACIÓN CONTINUA:

El sistema de evaluación continua consiste en una evaluación continua de los contenidos teóricos y prácticos. Dicha evaluación consiste en la realización, entrega y defensa de las siguientes pruebas evaluativas:

#### Contenidos Teóricos (60%):

Prueba Teórica Módulo 1 (Protección de Datos de Carácter Personal): consiste en la realización, presentación y defensa oral de un trabajo teórico/práctico. Se evalúa con un **15%**

- de la calificación final.

Prueba Teórica Módulo 2 (Ética y Código Deontológico): consiste en la realización, presentación y defensa oral de un trabajo teórico/práctico. Se evalúa con un **15%**

- de la calificación final.

Prueba Teórica Módulo 3 (Contratación): consiste en la realización, presentación y defensa oral de un trabajo teórico/práctico. Se evalúa con un **30%**

- de la calificación final.

#### **Contenidos Prácticos (40%):**

Proyecto Módulo 1 (Protección de Datos de Carácter Personal): consiste en la realización, entrega y defensa de 2 actividades prácticas. Se evalúa con un **15%**

- de la calificación final.

Proyecto Módulo 2 (Ética y Código Deontológico): consiste en la realización, entrega y defensa de 1 actividad práctica. Se evalúa con un **5%**

- de la calificación final.

Proyecto Módulo 3 (Contratación): consiste en la realización, entrega y defensa de 3 actividades prácticas. Se evalúa con un **20%**

- de la calificación final.

La superación de la asignatura exigirá el cumplimiento de dos condiciones:

- i) Tener una puntuación total de, al menos, 5 puntos en la nota final (sobre 10).
- ii) Obtener al menos un 3,5 en los contenidos teóricos (sobre 6).

En caso de que un alumno no supere la asignatura por incumplir la condición ii) anterior, y su puntuación total i) supere los 5 puntos, la calificación final de la asignatura será de suspenso, 3,5 puntos.

En el cronograma aparecen las semanas de entrega de las tareas de evaluación continua.

#### **EVALUACIÓN ÚNICA**

Todo el alumnado está sujeto a evaluación continua en la primera convocatoria de la asignatura, salvo quienes se acojan a la evaluación única según dispone el artículo 5 del Reglamento de Evaluación y Calificación de la Universidad de La Laguna. En ningún caso, la evaluación única podrá entenderse como parte de la evaluación continua.

Si el alumno/a opta por la evaluación única deberá comunicarlo al coordinador de la asignatura, a través del procedimiento habilitado en el aula virtual de la asignatura, antes de haberse presentado a las actividades cuya ponderación compute, al menos, el 40% de la evaluación continua.

En la segunda convocatoria no se mantiene la modalidad de evaluación continua.

En la convocatoria única no se mantienen las calificaciones de las diferentes actividades realizadas durante la evaluación continua de la asignatura.

A través de la evaluación única el alumnado debe demostrar la adquisición de los conocimientos, las competencias y resultados de aprendizaje. La evaluación única consistirá en una prueba final teórica y práctica.

La prueba teórica se evaluará con el 60% de la calificación final, donde el módulo 1 se evaluará con el 15%, el módulo 2, con el 15% y el módulo 3 con el 30%.

La prueba práctica se evaluará con el 40% de la calificación final, donde el módulo 1 se evaluará con el 15%, el módulo 2, con el 5% y el módulo 3 con el 20%.

La superación de la asignatura por evaluación única exigirá el cumplimiento de dos condiciones:

- i) Tener una puntuación total de, al menos, 5 puntos en la nota final (sobre 10).
- ii) Obtener al menos un 3,5 en la prueba teórica (sobre 6).

En caso de que un alumno no supere la asignatura por incumplir la condición ii) anterior, y su puntuación total i) supere los 5 puntos, la calificación final de la asignatura será de suspenso, 3,5 puntos.

#### Estrategia Evaluativa

Tipo de prueba	Competencias	Criterios	Ponderación
Trabajos y proyectos	[T3], [T7], [T25], [CG7], [CG12], [T4], [T11], [T5], [C7], [C10], [C24], [CG11], [EEAL1], [EEAL2], [EEAL4]	La realización de trabajos y proyectos se evaluará mediante evaluación continua, utilizando el campus virtual de la ULL y las aulas de clase.	100,00 %

#### 10. Resultados de Aprendizaje

En el contexto de un grupo de trabajo, recopilar y analizar información técnica sobre códigos éticos y deontológicos aplicables a la profesión informática, para realizar un informe por escrito y una presentación oral del trabajo.

En el contexto de un grupo de trabajo, recopilar y analizar información técnica sobre la protección de datos y sus implicaciones en el desarrollo de soluciones software, para realizar un informe por escrito y una presentación oral del trabajo.

En el contexto de un grupo de trabajo, recopilar y analizar información técnica sobre contratación de recursos y servicios, para realizar un informe por escrito y una presentación oral del trabajo.

En el contexto de un grupo de trabajo, recopilar y analizar información técnica para realizar un conjunto de actividades prácticas con dicha información sobre códigos éticos y deontológicos aplicables a la profesión informática; protección de datos y contratación de recursos y servicios.

#### 11. Cronograma / calendario de la asignatura

##### Descripción

Los contenidos teóricos serán explicados por los profesores en las horas presenciales de teoría. Para afianzar estos contenidos, se han programado diferentes tareas que los alumnos deberán realizar de forma autónoma.

\*La distribución de los temas por semana es orientativo, puede sufrir cambios según las necesidades de organización docente.

Segundo cuatrimestre					
Semana	Temas	Actividades de enseñanza aprendizaje	Horas de trabajo presencial	Horas de trabajo autónomo	Total

Semana 1:	Módulo 1	<b>Presentación. Teoría:</b> Módulo 1: Introducción a la Protección de Datos. Legislación	2.00	4.00	6.00
Semana 2:	Módulo 1	<b>Teoría:</b> Módulo 1: Introducción a la Protección de Datos. Legislación	2.00	4.00	6.00
Semana 3:	Módulo 1	<b>Teoría:</b> Módulo 1: Introducción a la Protección de Datos. Legislación  <b>Práctica:</b> Entrega actividad práctica del módulo 1	4.00	6.00	10.00
Semana 4:	Módulo 2	<b>Teoría:</b> Módulo 2: Introducción a la Ética y Código Deontológico  <b>Práctica:</b> Entrega actividad práctica del módulo 1	4.00	6.00	10.00
Semana 5:	Módulo 1	<b>Teoría:</b> Módulo 1: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos.	4.00	6.00	10.00
Semana 6:	Módulo 1	<b>Teoría:</b> Módulo 1: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos.  <b>Práctica:</b> Entrega actividad práctica del módulo 1	4.00	6.00	10.00
Semana 7:	Módulo 2	<b>Teoría:</b> Módulo 2: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos.  <b>Práctica:</b> Defensa del proyecto del módulo 1	4.00	6.00	10.00
Semana 8:	Módulo 2	<b>Teoría:</b> Módulo 2: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos.  <b>Práctica:</b> Actividad práctica del módulo 2	4.00	6.00	10.00
Semana 9:	Módulo 3	<b>Teoría:</b> Módulo 3: Aspectos legales para la contratación de servicios informáticos.  <b>Práctica:</b> Entrega y defensa del proyecto del módulo 2	4.00	6.00	10.00
Semana 10:	Módulo 3	<b>Teoría:</b> Módulo 3: Tipos de contratos de servicios informáticos.  <b>Práctica:</b> Actividad práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00

Semana 11:	Módulo 3	<b>Teoría:</b> Módulo 3: Ley de contratos del Sector Público. Aspectos legales para la contratación de recursos humanos. <b>Práctica:</b> Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 12:	Módulo 3	<b>Teoría:</b> Módulo 3: Debate y defensa grupal de los trabajos teóricos. <b>Práctica:</b> Actividad práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 13:	Módulo 3	<b>Teoría:</b> Módulo 3: Debate y defensa grupal de los trabajos teóricos. <b>Práctica:</b> Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 14:	Módulo 3	<b>Teoría:</b> Módulo 3: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos. <b>Práctica:</b> Actividad práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 15:	Módulo 3	<b>Teoría:</b> Módulo 3: Exposición, debate y defensa grupal de los trabajos teóricos. <b>Práctica:</b> Entrega práctica del módulo 3	4.00	6.00	10.00
Semana 16 a 18:	Pruebas para evaluación única	Módulo 1, Módulo 2, Módulo 3	4.00	4.00	8.00
<b>Total</b>			<b>60.00</b>	<b>90.00</b>	<b>150.00</b>